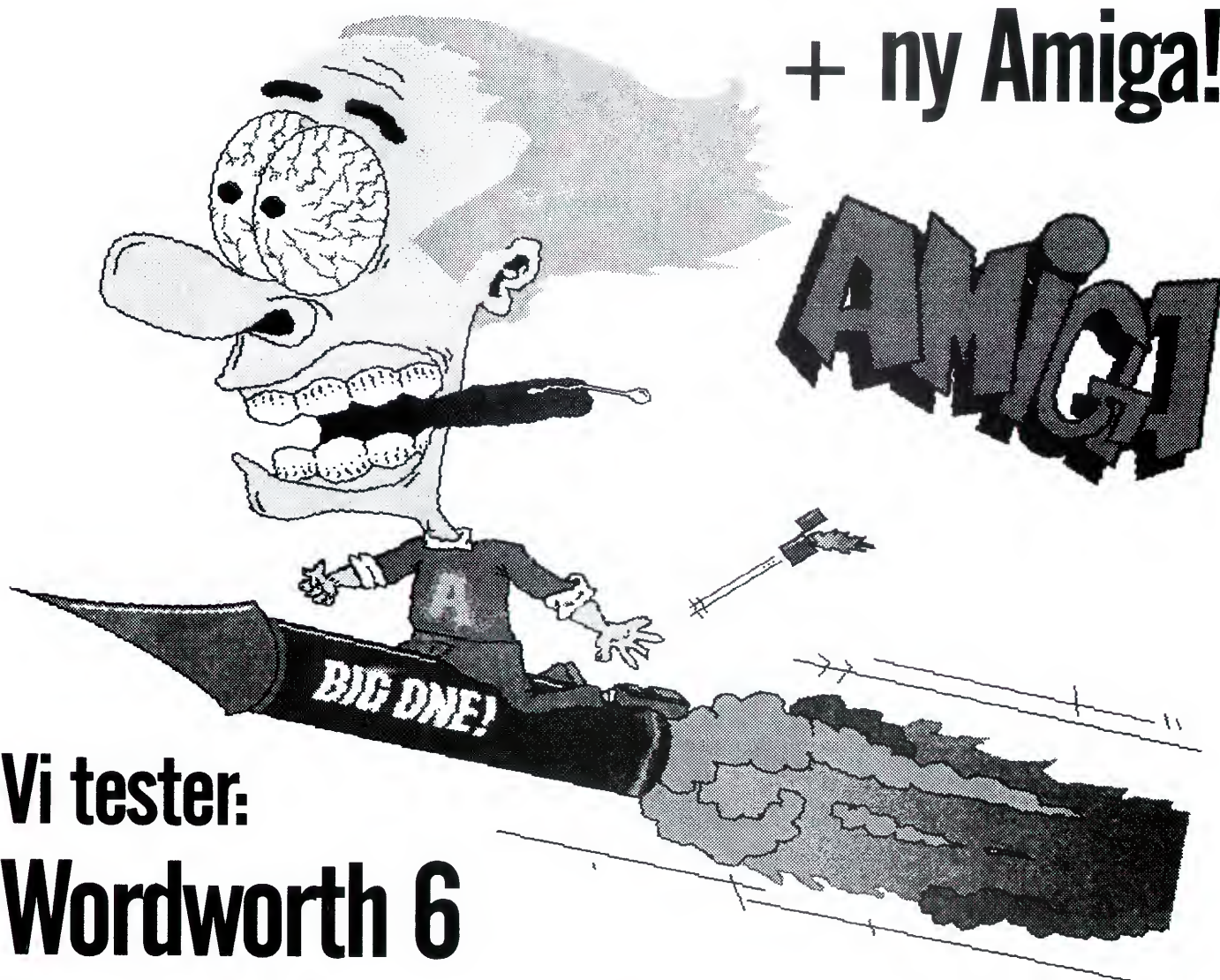


## The Party '96

## PIOS ONE & pOS + ny Amiga!



Vi tester:  
**Wordworth 6**  
**Capital Punishment**

**LÆS OGSÅ OM:**

BeBox til The Party, Internet-kursus, ReOrg 3.11, Index '96, Etape Bornholm, Spil '96-'97, Kort Nyt og meget mere...



# EPIC DATA

Amiga Import - Export - Salg

WWW.EPIC.DK

Se på vores hjemmeside! Der finder du  
altid det nyeste sladder om Amiga!

## DIVERSE PRODUKTER:

Personal Paint 7.0	399,-
ImageVision REL 1	799,-
ScanDoublor A4000	1595,-
Multifacecard III	595,-
2.5" til 2x3.5" kabel(80 cm)	199,-
8 stiks SCSI-kabel	299,-
Super Buster 11	299,-
Grafitty Video-kort	599,-
CatWeasel Disk-controller	599,-
GVC Faxmodem 33.6 kbp	995,-



Picasso IV	3695,-
Picasso II RTG 2 mb	1895,-
Ariadne Netkort	1595,-
Ariadne Netkort + AmiTCP	2095,-
Pablo Video-encoder	699,-
Liana 1,8 m	499,-
Liana 5,0 m	599,-
Cobra 68030/33	1399,-
Cobra 68030/40	1499,-
RapidFire 68030/50	1795,-
AS 306 - A500/600	699,-
AS 320 - A2000	699,-
AS 330 - A3000	899,-
AS 340 - A4000	899,-
AS 312 - A1200	899,-
AS340 - A4000 Kickstart	599,-
AS312 - A1200 Kickstart	599,-
Mainactor Broadcast	1799,-
Mainactor Proff.	499,-
Image FX	1799,-
Ami/TCP	699,-

TLF: 59444470  
FAX: 59444270



29995,-

## TOWER TILBEHØR:

Eagle:	
Gold - Tower	1595,-
Titan - Tower	1795,-
Xenon - Tower	1895,-
Rubin Tower	1595,-
Keyboard Win95	295,-
Keyboard adapter A1200	595,-
Shuttleboard A1200	1795,-
230 w strømforsyning	495,-
250 w " "	595,-

Micronik:	
Infinitiv tower komplet	3795,-
Keyboard løsning	495,-
m.m. RING!	

Amiga 4000TE

11995,-



CyberVision 3D - 4 mb	2795,-
CyberVision 3D - 2 mb	2295,-
CyberStorm MKII 68060/50 Mhz	5695,-
CyberStorm MKII 68040/40 Mhz	3195,-
CyberStorm MKII SCSI-Contr.	995,-
Blizzard 1230/50 Mhz IV	1795,-
Blizzard 1260/50 Mhz	4695,-
Blizzard 1240/40 Mhz	2695,-
Blizzard SCSI-kit	995,-



# EPIC DATA

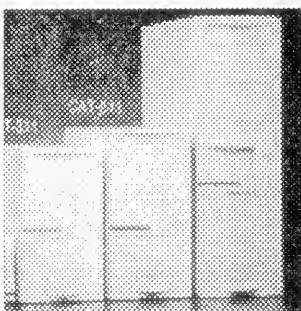
Amiga Import - Export - Salg

## TOWERS OF POWER!



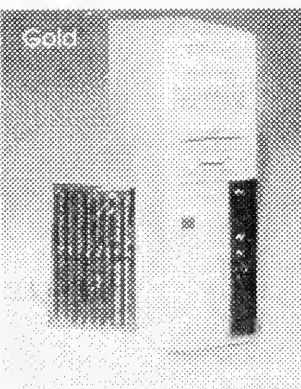
### XENON TOWER

A1200: 4295,-  
A4000: 3495,-



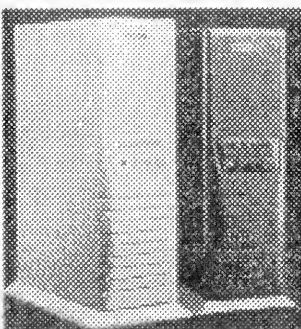
### RUBIN TOWER

A1200: 3995,-  
A4000: 2995,-



### GOLD TOWER

A1200: 3995,-  
A4000: 2995,-



### TITAN TOWER

A1200: 4195,-  
A4000: 3395,-

ALLE TOWERS ER KOMPLET MED  
ZORRO SLOTS, KEYBOARD OG PS

TLF: 59444470

FAX: 59444270

SIAMESE AMIGA-PC CONNECT



1295,-

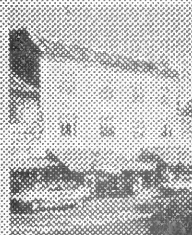
## PICASSO IV

1280x1024 i 16 mill. Farver  
4 mb - 64 bit, 45 ns Ultra fast EDO-ram  
15,5 KHz - 84 KHz  
50 Hz interlace, 160 hz refresh rate.  
24 bit flickerfixer A4k, 12 bit A2k, A3k  
4 kanals lydmixer.  
PCI - kontroller  
CybergraphX ADI komp.  
Picasso 96 Software

Udvidelser:  
Video & TV-modul, digital genlock  
med 100 hz TV  
Mpeg Modul  
Genlock modul  
Pablo II - encoder  
Soundmodul med MIDI synths.  
Wavetable, Surroundsound, Audio DSP  
3D- accelerator

3695,-

DER TAGES FORBEHOLD FOR PRISÆNDRINGER, SAMT TRYKFEJL!



Ahlgade 55, 3  
4300 Holbæk  
[www.epic.dk](http://www.epic.dk)  
[info@epic.dk](mailto:info@epic.dk)

## Redaktion

Jan Krønbjerg Larsen  
Peter Sandgaard Andersen  
Thorsten Bo Hansen

## Layout-kritiker

Joachim Jensen

## Produktions-udstyr

Amiga 4000/040 m. CyberVision,  
18 Mb ram samt 1,6 Gb HD

Amiga 4000T/040 m. 18 Mb ram  
samt 2,1 Gb HD

PageStream 3.2

Epson EPL-5500

## Adresse

Jernbanevej 47  
4450 Jyderup  
Tlf. 59 27 89 91  
Giro 1-647-7761

E-mail: AmigaAdvis@vestnet.dk  
Fido: 2:236/513.16

## Skribenter i dette nummer

Anders Drejer  
Martin Halberg  
Morten Skov  
Ole Friis Østergaard

## Forsiden

– hedder Man on Rocket og er  
lavet af den heldige vinder af  
vores konkurrence fra sidste  
nummer.

Læs mere herom på side 22

# Leder

Velkommen til Amiga Advis 1997 – vi ønsker jer alle et godt nytår.

Vi har desværre ikke som lovet shell-kurset og Zeus med denne gang men de vil helt sikkert ramme vores blad næste nummer, så det er ikke fordi de er blevet klippet af.

Ligeledes er "Tilbageblik på året der gik" blevet til "Amiga ejes af...?" og "Spil i '96-'97", men jeg håber at det går. Selv synes jeg at vi har fået et rigtig godt blad ud af det denne gang – også indholdsmæssigt; så håber jeg bare at I er enige.

Det var oprindelig også min mening at lave en opgørelse over hvordan det var gået bladet siden starten, men vores abonnenttal som blev nulstillet efter de 3 første numre er først nu oppe på samme tal og nu falder alle dem fra der bestilte 3 numre fra Amiga Advis nr. 4/96, men jeg håber da at I er tilfredse med bladet og gentegner. Tilgængæld har vi fået vores blad ud i nogle butikker rundt omkring i landet hvoraf der af nr. 4/96 blev solgt ca. 60 eksemplarer, hvilket må siges at være meget pænt når der er tale om 3-4 forretninger samt et par postordre-firmaer. Ligeledes har vi gang i en række aktiviteter i markedsførelsen af bladet, heriblandt bla. hos biblioteker og her har vi en lille bøn:

Anders Drejer som skriver for bladet var oppe på Bornholms bibliotek for at se hvordan vores blad tog sig ud, men kunne ikke finde det. Da han henvendte sig til skranken fortalte de at de var nødt til at gemme det fordi foregående nummer var forsvundet. Vi er da meget beærede over at bladet er godt nok til at det skal med hjem, men fordelen ved at det står fremme på et bibliotek er fra vores side at folk ser os og måske begynder at abonnere, men det virker også på den måde at folk der ikke kender til Amiga'en kan opdage dens eksistens. Da vi i forvejen lever i et verden hvor det er PC mig hér og PC mig dér, er det vigtig at vi værner om de meget få steder hvor man kan se noget om Amiga'en. Så i stedet for at tage det med hjem skulle i hellere tage og abonnere på det. Vil man ikke det er der oftest en kopi-maskine på et bibliotek, og hvis det også er for meget kan man jo sætte sig ned og bruge en times tid på at læse det på stedet – det er også afstresende at slappe af med lidt spændende læsning på biblioteket...

Efterhånden som bladet "forhåbentligt" er blevet bedre og flere får det, er brevene fra læserne derimod blevet færre. Det synes jeg er trist, for selvom man ikke bruger en idé 100% er de tit med til inspirere os til hvad man ellers kan gøre. Spørgeskemaerne som vi udsendte med nr. 3/96 har ikke resulteret i en statistisk undersøgelse af læser-grundlaget e.l., men vi har hentet mange ideer fra dem, så bliv endeligt ved at tilkendegive jeres mening og husk det lige så vigtig at vide hvad I godt kan lide som hvad I ikke kan lide.

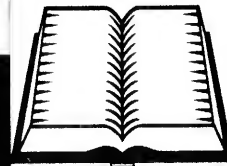
Til sidst en opfordring: Kender du til en Amiga-/computer-klub som du mener skal nævnes i bladet, så skriv til os. Det gælder også alt muligt andet – har du noget på hjerte så skriv til os.

Efterlysning: Amiga Advis kan altid bruge nye skribenter; bare tænk på hvad der ville ske hvis vi fik mulighed for at udvide bladet med 4-8 sider men ikke kunne gøre det fordi der ikke var nogen til at udfylde dem...!

Det var bare det jeg ville sige – hej.

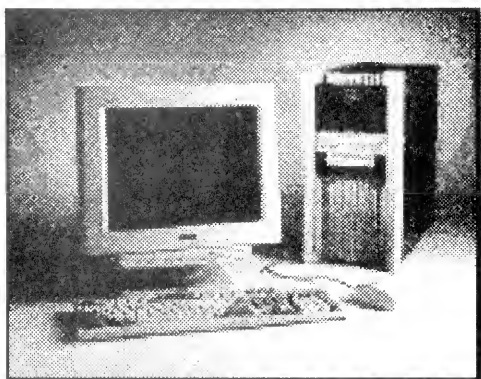
jan





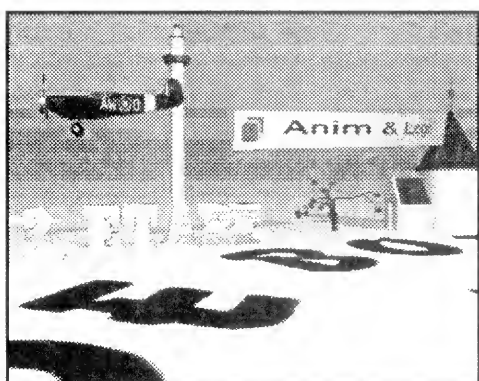
14

En af de store attraktioner på The Party var demonstrationen af den nye BeBox-computer. Vi kiggede også forbi...



24

–Hvad kan man bruge sin Amiga til?  
–Man kan for eksempel lave en introduktionsvideo til et Marathon-løb!



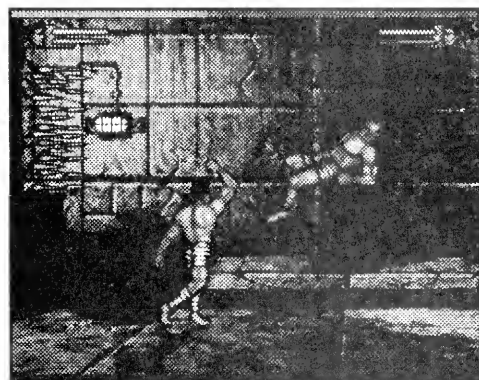
26

Hvem der ejer Amiga'en er efterhånden et godt spørgsmål! Vi ser tilbage på udviklingen de sidste par år.



30

Se'fø'li' har vi også spillet lidt. Denne gang er det gået ud over det nye Capital Punishment fra Click Boom.



## FOCUS

- 10 Reportage fra The Party '96
- 12 PIOS ONE-computer & pOS
- 14 BeBox på The Party
- 24 Etape Bornholm

## ANMELDELSER

- 16 Wordworth 6
- 28 ReOrg 3.11

## KURSER

- 20 Helt ud på Internet

## SPIL

- 30 Capital Punishment
- 32 Spil '96-'97

## ANDET

- 8 Nye Amiga'er fra QuikPak
- 18 Index '96
- 22 Konkurrencen
- 22 5%
- 26 Amiga'en ejes af...?
- 29 Køb-salg-bytte
- 29 Post-kassen
- 32 Internet-Adresser

## ANNONCER<sup>\*)</sup>

- 2 Epic Data
- 9 Kiwi Multimedia
- 15 Betafon
- 19 Amiga Soft
- 23 Mindre annoncer
- 33 Scanteam
- 36 Data Service

<sup>\*)</sup> Kun helside-annoncer er angivet ved navn

## Overtagelses-gyseren, Part III

I sidste nummer kunne vi berette om at VIScorp havde ladet den genforhandlede kontrakt falde og at der muligvis var andre interesserede købere.

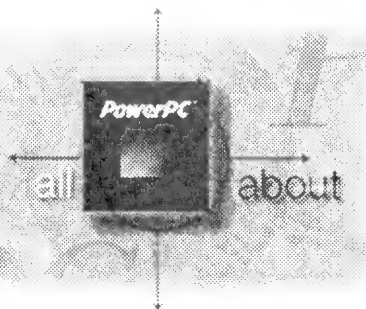
VIScorp mener stadigvæk at de er førende i kapløbet om at købe Amiga'en men det er de ikke de eneste der mener.

Den nye evt. køber af Amiga'en er det canadiske firma QuikPak og ifølge dem håber de på at have det endelige køb af Amiga'en lukket den 17/12, men med mindre de synes at det skal holdes hemmeligt kan jeg bedrøve jer med at det ikke ser ud som om det er sket.

QuikPak frem for VIScorp? – ja det er et godt spørgsmål jeg ikke tør svare på, men QuikPak har en klar fordel i at de iforvejen selv fremstiller A4000T-systemer samt komponenter til A1200, foruden at de har udviklet videre på A4000T-systemet, men det kan I læse mere om i artiklen "Nye Amiga'er fra QuikPak".

Hvad enten det bliver VIScorp, QuikPak eller en helt tredje der køber Amiga'en, håber jeg at det kommer på plads så vi kan komme videre, og naturligvis at det bliver en ordentlig ejer der ikke kun forstår sig på at udnytte Amiga'ens muligheder men også forstår sig på markeførelsen af den.

## Priser på PowerPC-kortene



PowerPC-kortene fra phase 5 som skulle ramme Amiga'en i marts måned kommer til at indeholde en PPC 604e processor OG en 680X0 processor som kommer til at kunne køre parallelt, men mere om det en anden gang.

Kort til A4000:

PPC 604e-150 MHz/040-25 MHz: £ 530

PPC 604e-150 MHz/060-50 MHz: £ 760

PPC 604e-160 MHz/040-40 MHz: £ 560

PPC 604e-180 MHz/060-45 MHz: £ 875

PPC 604e-200 MHz/060-50 MHz: £ 1.040

## Heart House – et dansk BBS

Abonnenterne af Amiga Advis nr. 5/96 kunne læse om et nyt dansk BBS på følgesedlen. Pga. det sene tidspunkt kunne det ikke nå at komme med i selve bladet, men et nyt dansk BBS skal naturligvis med i et dansk Amiga blad, så her kommer det:

På Heart House BBS er hovedvægten lagt på Demo-relaterede filer dvs. grafik, moduler, introer og Demoer.

Endvidere er der altid 7 CD'er online med bla. de nyeste Aminet, Euroscene, opsamlings-CD'er fra div. Parties og et par stykker med letpåkledte modeller.

Hver måned er der en konkurrence hvor man kan vinde en Aminet CD. Er man mere til de selvkøbte varer er det også muligt at bestille varer hos Amiga Soft gennem BBS'en.

Basen køres af 2 Amiga-freaks, Josh og Zircle, som altid er parate til at hjælpe dig når du skulle have brug for det – så, Falck go home.

BBS'et er åbent mellem 8.00–22.00 alle ugens dage på Tlf. 63 97 00 10; linien til basen er ISDN hvilket godt kan være et problem for nogle modemer.

Heart House er stedet for hjerterum, så derfor er der 5 Mb fri download til de 10 første der logger sig på og lægger en besked til sysop'erne hvor der står Amiga Advis, så hvad venter I på – ring, log og load.

Prisen for fri download er 100 kr. for et helt år og 60 kr. for et halvt år, hvis du vil vide mere er du altid velkommen til lægge en besked til Josh eller Zircle.



## Prisfald på Eagle

Eagle sænker prisen på deres Eagle 4000TE/040-060 Amiga-baserede computer. Da de første Amiga'er udkom under Escom blev de kraftigt kritiseret for de alt for høje priser og med god grund.

Senere kom Eagle med deres Amiga-baserede computer til en lavere pris end Amiga Technologies – dog skal det siges at Eagle's Amiga-computer sælges uden magic software pakken.

Nu er tiden så kommet til en yderligere pris-nedsættelse, hvilket vi her fra bladet hilser meget velkommen; så må vi bare håbe at der ikke går for lang tid før det smitter af på Danmark.

For både Eagle 4000TE/040-40 og Eagle 4000/060-50 gælder det at de er blevet nedsat med £ 200 og med en kurs på omkring 9 kr. pr. £ må det da siges at være en pæn start.

Dette betyder så at man kan erhverve sig en Eagle 4000TE/040-40, 6 Mb Ram, 1 Gb HD for £ 1799,95 og en Eagle 4000/060-50, 6 Mb ram, 1 Gb HD for £ 1999,95.

Ydermere har de sat en Eagle 1200TE/060, 2 Mb Ram på gaden til £ 999,95.

Men det er ikke kun Eagle der har nedsat prisen for Amiga-computere; også QuikPak har nedsat deres priser men læs mere om det i artiklen "Nye Amiga'er fra QuikPak".

## Picasso IV-grafikkort

Picasso IV-kortet er fra Village Tronic og er deres seneste skud på stammen af grafik-kort. Kortet kan klare en opløsning på 1280 x 1024 i 24 bit, en intergeret AA 100 Hz Flicker Fixer, 4 Mb hurtig EDO-Ram, local PCI-Bus m.m.

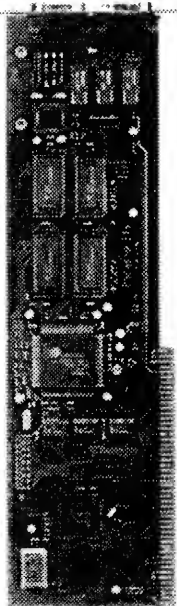
Mulighed for TV-tuner, video-encoder, MPEG, lyd-modul og 3D-modul udvidelser.

Med kortet følger Picasso96 som er software drivere så man kan udnytte alle de ting kortet giver mulighed for.

Kortet kommer meget snart til Danmark hvis det ikke allerede er kommet når du læser dette her.

Vi vil følge op så fremt vi kan slippe af sted med det.

Derudover er phase5's CyberVision64/3D kort kommet til Danmark, vi regner med at bringe en test af det i næste nummer, idet Epic Data har udlånt os et til testning.



## Gateway 97 Amiga-show

Så er der igen lagt i ovnen til det helt store Amiga-show i St. Louis, USA (langt væk).

Showet bliver arrangeret af medlemmer fra Gateway Amiga Club og er det 3. Gateway show.

Hele arrangementet forgår i St. Louis' indkøbs-område hvilket giver en befolkning på 2,5 millioner i det område hvor showet foregår, så der skulle være en god mulighed for et stort besøgstal.

Foreløbigt har QuikPak, SoftLogik og IAM bebudet at de kommer, så hvis man aligevel er i området kunne man jo passende kikke forbi.

Priser: En dag – \$ 10, to dage – \$ 15.

Yderligere information:

Gateway Amiga Club, Inc.  
c/o Amiga 97  
P.O. Box 811  
Bridgeton MO 63044

Tlf. (800) 829-8608

E-post bscharp@icon-stl.net

## Nyt fra ATO

Programmer oversat i december måned:

- Archiver (brugerflade til alverdens fil- og diskettepakkere)
- AmTalk (talk-klient til Internet)
- mFinger (finger-klient til Internet)
- MagicMenu 2

Fremtidige projekter:

- ACDPlay (cd-afspiller)
- DrawStudio

...og hvad der ellers falder på vores vej!

# Nye Amiga'er fra QuikPak

■ **Da Escom overtog Amiga'en blev det QuikPak's opgave at producere Amiga 4000 Tower-systemerne og salg af disse i Nordamerika, hvilket de så har gjort.**

**Nu har de så kvitteret ved at sætte nye Amiga-modeller på gaden samt at nedsætte prisen på Amiga 4000 Tower-systemerne.**

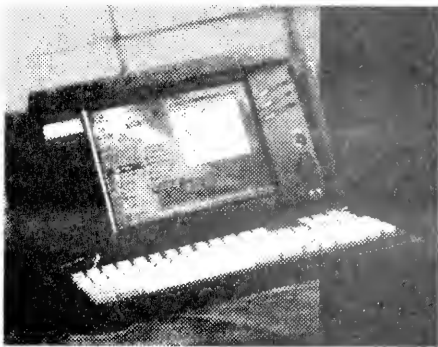
## Nye Amiga'er

På Amiga-Fest showet fremviste QuikPak deres første to nyudviklede Amiga-modeller som begge tager udgangspunkt i de allerede eksisterende A4000T-system og der er således ikke tale om den længe ventede opdatering af Amiga-computeren, men derimod om specialisering af de nuværende A4000T indenfor specifikke områder.

### Amiga 40X0L

Et af Amiga'ens specialområder er inden for video/film-editering eller redigering om I vil, men lige som på så mange andre af Amiga'ens områder er den også her blevet presset.

Men nu er QuikPak klar til at give svar på tiltale med deres A40X0L som er en transportabel Amiga med Video-



—Er A40X0L bærbar...?

Toaster og Video-Toaster Flyer, hvilket må formodes at gøre den egnet for filmhold til at tage den med ud hvor de optager filmen og allerede begynde behandlingen af filmmaterialet der.

A40X0L kommer i flere udgaver med valg mellem henholdsvis 060 eller 040 processorer og med eller uden

Video-Toaster og Video-Toaster Flyer, hvilket giver en prisforskel på 4495–9995 \$, så det er ikke den første computer man køber bare for at lege lidt.

Ud over de før nævnte forskelle indeholder alle Amiga L-udgaver 2Mb Chip Ram, 16Mb Fast Ram, højopløselig LCD-skærm, 6xCD-Rom, 2 Gb harddisk og AsimCDFS.

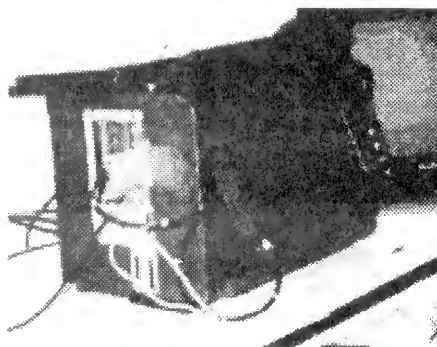
Så hvis I skulle få blod på tanden efter at have læst "Etape Bornholm"-artiklen, ja så har i udstyret her.

### Amiga 5050T

Ligeledes kunne de fremvise en prototype af deres A5050T så blev ikke skræmt over billedet af den, jeg er sikker på at det endelige design bliver anderledes.

I sommer sidste år kom Siamese Systemet på gaden som kort og godt går ud på at sammenkæde en Amiga og en PC (MS-DOS computer) i ét system. Ja, men så, hvorfor ikke lave en computer med begge to i sig? – og det er lige netop det en A5050T er.

I skrivende stund er den ikke kommet på gaden endnu og det er også sparsomt hvad vi har af oplysninger på den, men ligesom A40X0L er baseret på A4000T systemet er A5050T'ens Amiga-del baseret på dette system.



.....—Nej!

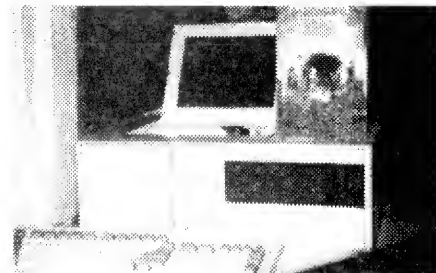
PC-delen er så en Pentium og til sammen råder de over div. Zorro, PCI og ISA slots.

På prototypen har man sat LCD-Display på siden af toweret, derfor det mærkelige udsende.

Prisen: ???

Udover de to førømtalte Amiga-

modeller har QuikPak annonceret en Amiga 1630LD men udover "coming soon" har de ikke oplyst hvad den går ud på.



Køn er A5050T ikke

### Lave Priser på A40X0T

Oven i alt dette har QuikPak oplyst at de har nedsat prisen for deres eksisterende Amiga 4000T-systemer, men da jeg ikke er bekendt med deres foregående priser, har jeg svært ved at vurdere dem, men døm selv.

- A4000T/040 med 850 Mb SCSI HD og 6 Mb Ram – 1.997 \$

- A4000T/060 med 850 Mb SCSI HD og 6 Mb Ram – 2.699 \$

- A4000T/060 med 2 Gb SCSI HD, 18 Mb Ram og 6xCD-Rom – 3.249 \$

- A4000T/060 med 4 Gb SCSI HD, 34 Mb Ram og 8xCD-Rom – 3.999 \$

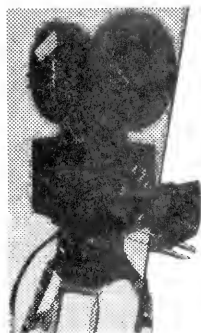
## Lidt om QuikPak

QuikPak Corp. er et Canadisk firma der efter Escom's køb af Amiga'en fik overdraget opgaven at fremstille A4000T-systemet i foråret 1995.

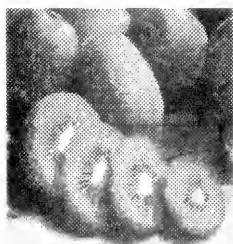
Udover fremstillingen står de også for distribueringen af Amiga'er i Nordamerika.

Hovedområderne for QuikPak udover fremstilling og salg af Amiga'er har været, og er stadigvæk, fremstillingen af chips, hardware testning, hurtige specialproduktioner o.l.





# Kiwi Multimedia

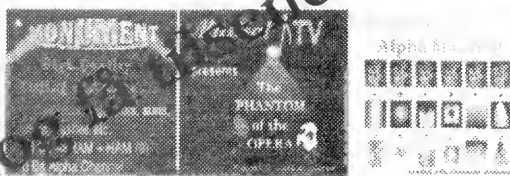


## Multimedia Publisher fra ProDad til multimedie produktioner

THE HIGH QUALITY TITLER GROUP

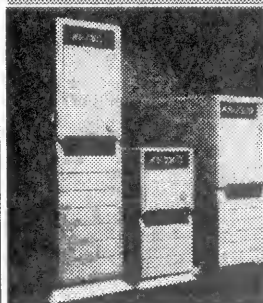
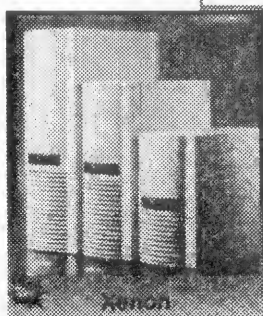
### MONUMENT

V2 MONUMENT DESIGNER



WHAT IS RIGHT FOR THE PROFESSIONALS  
SHOULD JUST BE GOOD ENOUGH FOR YOU!

Ring og få vores nye katalo



Monument Designer v2	1.995
Monument Designer Prof 3	2.995
Animage	1.195
Adorage	1.195

#### Accerator kort til Amiga

CyberStorm 68060 MK II	Ring !
CyberStorm 68040 40 Mhz	3.495

Blizzard 1260 50 Mhz.	5.195
Blizzard 1240T 40 MHz	Ring !

GVP 68060 50 MHz+SCSI	7.995
KIWI T-Rex 68060 50 MHz med SCSI-2 20% hurtigere end CyberStorm 68060	Ring !

Harddisk Ring !  
CD-Brænder Ring !  
Dat streamer Ring  
Printer Ring !  
Genlock Ring !  
Amiga Software Ring !  
Evt. Spørgsmål Ring !

#### Amiga Towers fra Eagle

for Amiga 1200 & 2000 & 4000 & 4000TE

Titan	1.995
Xenon	2.100
Gold	1.950
Diamond	1.800

PC Keyboard Adapter for alle Amiga'er  
Kr. 495 ved køb af Tower. Ellers Kr. 595

Alle priser er i Dkr incl. Moms.  
Der ydes 1 års garanti på alle  
vore nye produkter. Forbehold  
for trykfejl og prisændringer.

**CyberVison 64 3D 4MB 2795 (på lager)**

KIWI MULTIMEDIA I/S  
Film & Videolaboratorium  
Lerager 60  
DK-3600 Frederikssund, Denmark  
Tel: 20-994689 & Fax/Tel 47-389638



KIWI MULTIMEDIA I/S  
Film & Videolaboratorium Technique  
Hvidovrevej 128, OPG 15, 1TV  
DK-2650 Hvidovre, Denmark  
Tel: 36-480089

COMPOSITION F ANIMATIONS & GRAPHICS



# Reportage fra The Party 1996

## — The End of an Era

■ Af Martin Halberg

**I en ellers så travl tid, kunne man mellem jul og nytår vælge at tage til demo party. Ja, nu var det ikke et hvilket som helst party, men faktisk verdens største for Amiga, C64 og PC-ejere med omkring 3000 deltagere (freaks) fordelt i 3 store haller. Denne gang afholdt samme sted, som hvor det hele startede for 5 år siden – nemlig i Aars! (Nord Jylland) Der blev budt på 50 timers nonstop aktivitet, hvor det absolutte højdepunkt var demo-, intro-, grafik- og musik-konkurrencerne.**

### Underholdning

Ud over de mere traditionelle hovedkonkurrencer kunne man bl.a. overvære live-koncert på scenen, se folk drikke cola og æde burgere om kap (ret underholdende!) samt tage sig en lille svømmetur i den lokale svømmehal eller hvad med at tage et slag bowling med vennerne!? Et laserdisc-rum med surround sound viste film 24 timer i døgnet og en demonstration/introduktion af den nye BeBox blev det skam også til (se artikel andet sted her i bladet) Alt dette kunne man desværre umuligt få tid til, hvis man også ville se alle konkurrencerne på storskærmen og ha' mulighed for at få bare en lille smule søvn.

### De vilde!

Den absolut største og mest populære begivenhed var den såkaldte Wild-demo konkurrence. Konkurrencen uden de traditionelle hardware-begrænsninger der ellers findes i de alm. konkurrencer. Det kom der selvsagt noget ganske vildt ud af; måske for vildt! Niveaueet var generelt meget højt, bidragene var mange og næsten alle produktioner var utroligt godt lavet. Men en suveræn vinder slog dem alle med næ-

sten fire gange så mange stemmer som nr. 2! (Se resultat-listen) Et overvældende, stående bifald ringede i hallen lang tid efter den var blevet vist! Og ikke helt uden grund for den var uden tvivl noget helt specielt! På samme niveau (måske højere), som Pixar's verdensberømte produktioner Tintoy, Luxor Jr., Redstream etc... Ingen tvivl



Vinderbilledet fra grafik-konkurrencen, "Multi Doodle" af Mazor / Paragon.

om, at der var brugt meget dyrt og professionelt udstyr, som Silicon Graphics-computere, optisk linse, bluescreen-teknik, digital lyd og mastodonten inden for 3d-software; programmet Alias eller muligvis SoftImage!

Det kan så diskuteres om kommercielle produktioner som denne, der ikke direkte er lavet med det formål, at stille op i konkurrencen burde høre hjemme i en amatør-, hobby-/fritids-konkurrence som konkurrencerne på The Party jo er!

Personligt mener jeg den burde have været diskvalificeret på det grundlag. Man får en dårlig smag i munden af hurtig profit!

### De fylder jo af HT!

Da de fleste af de deltagende Wild-demoer fylder flere hundrede Mb, er

der næppe mange der har harddiskplads til at have dem liggende eller en computer til at afvikle dem på. I stedet bliver det højst sandsynligt muligt at få mange af produktionerne på videobånd eller CD-rom. Hvordan og til hvilken pris de vil kunne anskaffes vender vi selvfølgelig tilbage til på et senere tidspunkt, hvis det skulle blive aktuelt.

### Hvor blev Amiga-demoerne af?

Selv om Wild-demoerne var meget overraskende og underholdende samt lå på et meget højt niveau var det alligevel en smule skuffende at der ikke var flere gode kvalitets demoer end der var. Kun l'eren, Shaft 7, fra tyske Bomb og nr. 2,



Nr. 2 i grafik – hvor er det ærgerligt at vi ikke kan gengive det i farver...



# Resultater fra The Party 1996

## Amiga Demo

Rank	Title and Artist	Score
1.	Skaft 7 (Ben / Bomb)	1424
2.	Makaveli (Horus / Essence)	703
3.	Endolymfa (Confidence / Balance)	594
4.	Twin Peaks (The Twins Virgill Noogman / TRSI)	467
5.	SOPRANO (FUBEN / ACCEPT)	352
6.	Sub-Zero (Guille / Syndrome)	314
7.	Death greedy (Vazoo / Atnenic)	201
8.	Liquidize (Presence / Fnuque)	128
9.	Real FD (Kollaps / Focus Design)	99
10.	Pure Motion (ToDI / LSD)	97

## Amiga Intro

Rank	Title and Artist	Score
1.	Phongfree (ITS / Oxyron)	547
2.	Zero-G 2 (AntiByte / Scoopex)	346
3.	427 (Fndr / Smoke)	195
4.	Damn! (Spin / Abyss)	194
5.	Quick (Sniper / Skytech)	160
6.	PsyLOVEcicle (Blitter / X-Trade)	148
7.	Pure Complexity (Impact DK)	148
8.	Paul the kinder penguin (Skize / Limited Edition)	111
9.	HEAT (NoName / Sector 7)	97
10.	Live in Himmerland (Kollaps / Focus Design)	78

## Amiga Musik

Rank	Title and Artist	Score
1.	Salsa Con Carne (Mystical / Purple)	506
2.	High on you (Deelite / Balance)	432
3.	DARIA (Poison / GotoIO)	428
4.	Wavecoast (Virgill / Essence & Artworx)	321

5.	Born Free (Loonie / Loop)	237
6.	Love affair (Azazel / TBL)	237
7.	Atomar fusionsfunk (curt cool / depth^k!nky)	224
8.	Jimi goes 2 Katmandu (Rez / Eclipse)	184
9.	The depths of jazz (Trip and Folcka / Depth)	181
10.	A song for summer (Swallow / Doomsday)	180

## Amiga Grafik

Rank	Title and Artist	Score
1.	Multi Doodle (Mazor / Paragon)	690
2.	EDEN377 (Made / Bomb)	495
3.	Firestorm (Danny / The Black Lotus)	341
4.	Sweetheart (Rendall / Impulse)	300
5.	Lava Girl (JCS Syndrome Abyss)	263
6.	FISHEYE (PHELIY YODEL)	252
7.	Aerosmith (Noogman / Artwork)	241
8.	Renaissance (Fiver 2 / Artwork)	209
9.	Paha 2 (Damaq / Doomsday)	200
10.	TP_SEX.lbm (mask:crash/hbe/cr hbe + cr)	189

## Wild Demo

Rank	Title and Artist	Score
1.	Roffly (Frank S.)	3272
2.	Parasite (Ozonium)	873
3.	Showreel 2 (MPH Animations)	673
4.	Intel Outside (Snusk / DCS)	592
5.	The Killing of an Egg (Nic Mathieu / Slim Prods.)	529
6.	Veni Vidi Vic! (Jens Schönfeld / Marko Mäkälä)	442
7.	X-Rated (Melan / Renegades)	333
8.	Road Movie (Gabriel / United Force)	305
9.	Bad Luck (Znorc / Impact DK)	264
10.	Abnormal Activity (Growth & Raptor / VEF)	260

Makaveli fra Essence, var af nogenlunde god kvalitet; dog uden på nogen måde at overraske med nye banebrydende rutiner, ideer eller nyt design.

### Hvor blev grupperne af?

Populære grupper som Impulse, TBL, Artwork og 3LE arbejdede alle flittigt på at gøre deres demo færdig inden deadline, men sjovt nok lykkedes det ikke for nogen af dem at blive færdige! Men mon ikke vi snart vil se demoerne blive frigivet om ikke til enten Symposium i Tyskland eller til The Gathering i Norge.

### 64 4-ever

Det varmer om hjertet når scenefolk på den gode gamle Commodore 64 i den grad bliver ved med at overraske resten af scenen ved at sætte nye grænser for hvor langt de kan komme med deres

“brødkasser”. Doom-rutiner, bumb-maps, shade-bobs, fire-rutiner, animationer og texture-mapping satte dagsordenen dette år. Hvad bliver mon det næste!?



### Jeg vil sove!

Der skulle i de lejede haller være plads til op mod 3000 mennesker med deres kæreste eje, computeren, og en stille, separat hall til at sove i, men pga. pladsproblemer “forsvandt” den ene sovehal ned til et lille hjørne på max. 40-50 m2, hvor folk nærmest lå i lag og sov pga. den ringe plads. Knap så godt!

## KONKLUSION

TP6 var yderst velorganiseret denne gang modsat de forrige år. Afviklingen af konkurrencerne foregik uden for mange irriterende afbrydelser og for det meste blev tiderne overholdt. Storskærm og lydudstyr var noget af det største og bedste jeg har set til noget party! Beklageligvis kunne man kun afgive sine stemmer via et netværk, hvilket selvsagt afholdt en hel del Amiga-ejere fra at stemme, da det ikke er mange der har netkort til deres Amiga. Cafeteria/kiosk var åbent 24 timer i døgnet, hvilket var rart bortset fra deres høje priser!

Det mest positive må vel siges, at være de mange rigtigt flotte bidrag der især var inden for Wild-demo- og grafik-koncurrencerne. □

# PIOS ONE-computer og pOS

*Der har igennem den seneste tid været en masse skriveri om fremtidens RISC-Amiga'er eller mangel på samme. På dette område er det umuligt at drage nogle konklusioner så længe rettigheder til Amiga'en ikke er på plads.*

*Men som Freddie Mercury synger "The Show Must Go On" og det gør det.*

*Denne gang er det PIOS's tur til stå for månedens godte-nyhed. Nemlig at de omkring maj/juni 1997 frigiver en ny PowerPC computer med det stærkt Amiga-inspirerede styresystem pOS.*

man får adgang til alle PC'ernes billige udvidelseskort.

## Processor-modulet

På CPU-kortet sidder så processoren, cache-ram sokkel og 2 DIMM-sokler til ram samt en Motorola 105 chip til styring af cpu-kortet.

Indledningsvis kan de første modeller købes med henholdvis med en 133/200 MHz PowerPC 603 processor og vil i starten kun kunne fås med en processor, men med tiden vil det være muligt at skifte CPU-kortet ud med et nyt med flere processorer på.

## Er den "The One"?

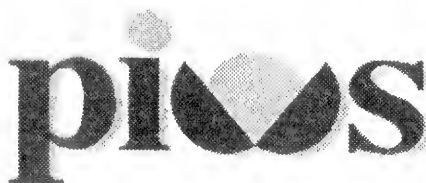
Motherboardet i de fleste andre computertyper består oftest af ingredien-

serne fra PIOS ONE's 2 moduler og for Amiga'ens vedkommende også lyd- og grafik-chips.

Dog kan man se det som en slags videreudvikling af Amiga 4000'ens processor-kort som sidder ovenpå dens motherboard.

Grundidéen i PIOS ONE's modulopbygning giver os ikke en genial genemtænkt computer der i sin opbygning appellerer til stor udbredelse i forhold til eks. phase 5's A\Box, men læg dertil oveni denne del, de udvidelser man kan benytte sig af, den samme strategi som PC'er nyder godt af, så det er ikke nødvendigvis negativt.

Men hvad der er vigtigere er nok mere det software der skal administrere computeren og da der efterhånden er et stort udbud af div. kort bliver det nok ikke heri problemet består, men deri-



## PIOS ONE-Computer.

PIOS ONE's hardware er modulopbygget og består således af to moduler, et motherboard-modul og et processor-modul (kan sammenlignes med accelerator-kort), hvilket betyder at PIOS ONE sådan set kun består af et motherboard som den faste del af computeren.

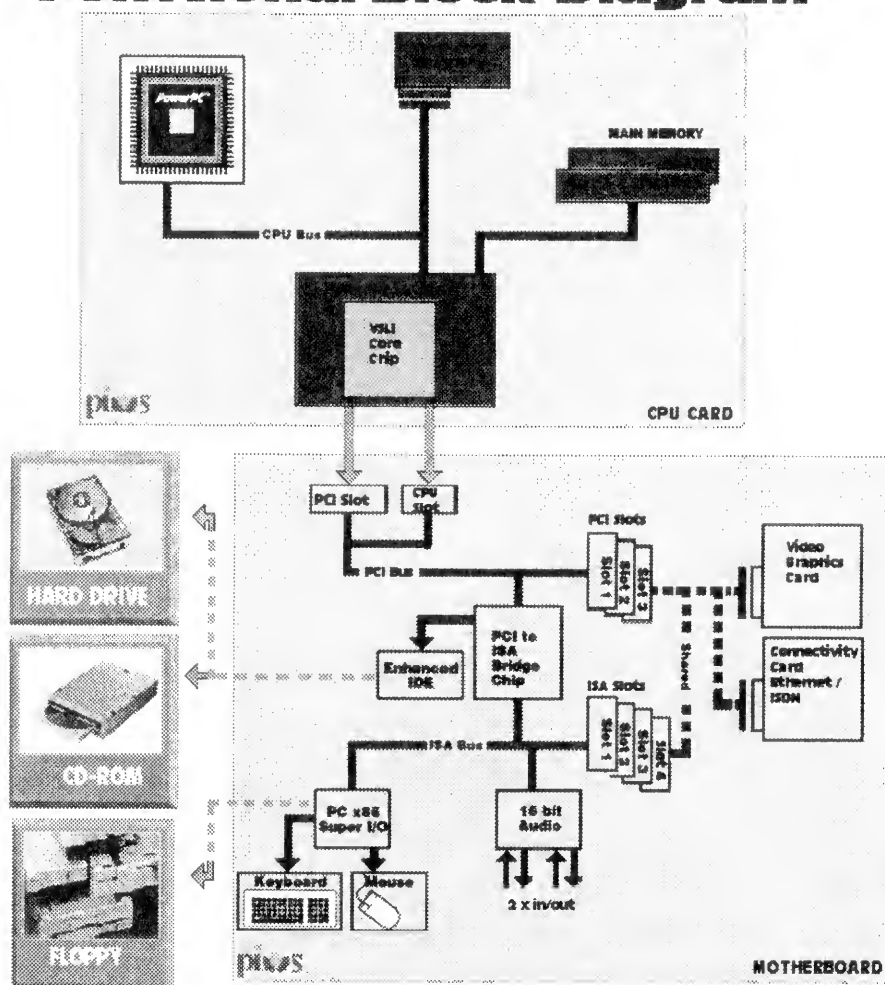
## Motherboard-modulet

Hovedprintet i PIOS ONE består sådan set kun af slots til processor-modulet/kortet, IDE-controller til div. harddisks, CD-Rom o.l., 3 PCI slots og 2 ISA slots til div. grafikort o.l. hvoraf et skal bruges til et grafikort såfremt man også godt kunne tænke sig sig at se hvad man laver.

Desuden er der en 16 bit lyddel med 2 kanaler samt div. seriel-indgange til mus, keyboard m.m. Til af styring af alle de forskellige enheder har man placeret en Bridge-chip.

For alle slotsenes vedkommende er de af PC standard, hvilket betyder at

## PIOS ONE Functional Block-Diagram





mod hvilket styresystem som skal styre computeren. Bare tænk på PC'en – store muskler og knapt så meget hjerne.

Det er her det er ved at blive rigtig interessant for Amiga-ejere, idet ProDAD og PIOS har lavet aftale om at PIOS ONE sælges med pOS som styresystem.



### pOS – ProDAD Operating System

Det tyske firma som gennem en årrække har udviklet programmer til Amiga blev, som så mange andre, træt af at sende kommentarer, forslag og testrapporter tilbage til Commodore angående AmigaDOS, uden at denne trafik udmøntede sig i nogen resultater, næsten som var intentionen blot at skabe papirarbejde.

Det har derfor gennem et par år udviklet på deres eget operativsystem og prøver nu at få det afsat.

De har udviklet det på de grundidéer AmigaDOS/Intuition bygger, nemlig signalering gennem meddelelsesporte og svar over samme. Hele listesystemet har de bibeholdt, og operativsystemet er derfor overførligt til, snart sagt, enhver platform.

Med hensyn til AmigaDOS/Intuition v3.1 er pOS angiveligtvis 2/3 kompatibel og kører både i rent MC680x0- og PowerPC-miljø. Det opgives at kun en enkelt compilerpassage af præprocesserede kildefiler vil være nødvendig for at tilpasse de eksekverbare programmer til en ny platform.

Humlen i dette er at f.eks. et kort med både en PowerPC- og en MC68060-processor kan konfigureres med et klik fra musen. Ydermere er skærmformater selvkonfigurerende så ProDAD lover at den samme maskine kan drive flere forskellige monitører, på

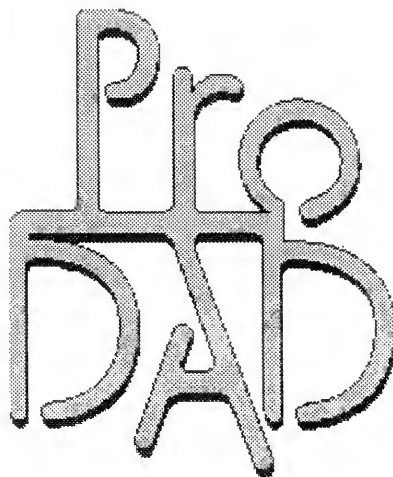
én gang. Eller for den sags skyld have en netopkobling kørende med en TV-udsendelse på sin egen skærm nede i et hjørne.

Alt i alt gør dette at alle, som har arbejdet med AmigaDOS og har forkastet andre operativsystemer for hjemme-datamater, må drage et lettelsens suk.

### Hardware-producenter på vognen

Således har Be Incorporated annonceret at de vil levere deres maskine PIOS ONE med software som kan danne en grænseflade mellem deres BeOS og pOS.

Efter forlydender skulle et finsk udviklerteam med forkærlighed for Amiga være i færd med at udvikle en PowerPC-maskine i konsultation med ProDAD.



Og som vi er bekendt med fra tidligere, arbejder phase 5 med et dobbelt-acceleratorkort som et stykke tid har været ude hos programudviklerne med både en MC68060- og en PowerPC-processor på.

Måske det kun er en tanke, men phase 5 har omtalt at deres kommende A\BOX vil være designet til at kunne have tre ventende løkker igang, samtidigt, og ProDAD annoncerer deres operativsystem til at anvende en teknik med at ændre job-prioriteterne på tasks, således at det øjeblikkeligt aktive vindue automatisk vil få tildelt en højeste prioritet til hver en tid.

### To måder at sige samme ting på

De to firmaer har øjensynligt intet med hinanden at gøre, men man kan gisne. ProDAD illustrerer operativsystemets evner ved at nævne at tre brugere på et netværk vil være i stand til at editere

samme fil samtidigt, arbejde på samme animation osv. Der skal ikke opdateres!!! Arbejdet skal blot gemmes.

Tidligere her i bladet har det været forsøgt anskueliggjort hvilken virkning dette design kan have. Det skulle ikke længere være nødvendigt at blokere hele systemet som på Amiga'en fordi man f.eks. med rullegardin-menuen nede, ikke kan beslutte sig for hvilket punkt man vil vælge.

Yderligere er datakompression og forbedret disk-tilgang indbygget i operativsystemet, således at behovet for alle mulige PD-udgaver vil mindskes – man fristes formeligt til at sige at det er DIN-normen for primære datamaskine-operationer.

### ProDAD har ingen hængninger

Fordi ProDAD har været totalt uafhængigt af Commodore og Escom, har de aldeles kunnet aflægge de gamle BCPL-pointere som AmigaDOS og Intuition har været besværet af. Til gengæld medfører dette at hvis man klikker på en AmigaIntuition-icon for at bruge Amiga'ens medfødte styresystem fra et pOS-vindue eller en skærm, vil man kunne fornemme en nedgang i processeringshastigheden i forhold til hvad pOS på sin side, alene kan yde.

Så meget være lovet, og lad så os brugere med spænding vente på de maskinfabrikanter som vil formidle udvikling af compilere til netop deres isenkram.

PS.: pOS er fuldt funktionsdygtigt på en MC680x0-Amiga. □

**PIOS ONE** forventes færdigudviklet omkring januar/februar (dvs. omkring nu) og at de gerne skulle kunne købes fra omkring maj af, men lad os nu se.

Priser uden moms:

Fuld udgave: HD drev, 8X CD-Rom, 16 Mb ram, 256 Kb cache ram, 2.5 Gb HD, PPC 603p 200MHz samt mus og Keyboard: DM 2.520,-.

“Brug dit gamle hardware”-udgave: 8 MB ram og PPCe 133 MHz: DM 1.302,-.

pOS er tilgængeligt til MC680x0-Amiga og PIOS ONE øjeblikkeligt.

Pris: Uoplyst

# BeBox på The Party

■ Af Ole Friis Østergaard

**En af de begivenheder på The Party som der på forhånd var reklameret meget med, var demonstrationen af BeBox. Derfor var forventningerne da også i top, og tro mig: Det var IKKE skuffende!**

En enkelt udsending fra Be Europe var taget hele vejen til Aars for at snakke om BeBox'en. Han var ikke englænder, men han talte alligevel et fortræffeligt og forståeligt engelsk, så alle kunne være med. I ca. 1 1/2 time nøjedes han med at snakke om BeBox'ens fortræffeligheder, baggrunden og meget mere. Selve BeBox-computeren er udstyret med 2 PowerPC-chips, cd-kvalitetslyd, masser af porte til at putte alverdens kort i (billige kort fra pc-verdenen kan godt bruges her), SCSI- og IDE-controllere m.m.m., der nok skulle kunne tilfredse de fleste. Men det meste af foredraget gik på BeOS – det operativsystem som kører på BeBox'en.

## Inspiration fra Amiga

Be-folkene har haft øjne og ører åbne for hvad andre systemer har af gode og dårlige ting, og BeOS skulle så gerne være en kombination af alle de gode ting. I denne sammenhæng fik Amiga'en ros til skyerne, idet Be-manden gang på gang nævnte at især Amiga'en havde været en stor inspirationskilde. Og i samme omgang fik Microsoft selvfølgelig et par sarkastiske bemærkninger fra sidebenene...

Selve grundidéen i BeOS er at systemet skal kunne køre på flere CPU'er, og kunne fordele systemets arbejdsbyrde på disse. Derudover benytter systemet sig af rigtig multitasking og "multithreading" ("flertrådede", altså det at et program kan have flere vinduer, mellem hvilke brugeren kan hoppe rundt), og derudover er alt opbygget objektorienteret. Det blev slået fast med syv tommersøm at hvis ikke disse ting var i et operativsystem fra starten af, så

ville det være umuligt at putte det ind senere – igen med hentydninger til Microsoft, Apple og andre.

Men deciderede nytænkninger er der skam også – f.eks. havde OS'et en indbygget database som alle programmer kan gøre brug af. Idéen er så, at hvis man ændrer noget i et databaseprogram (f.eks. en e-postadresse i et e-postprogramms adressebog), så bliver dette også ændret i de andre databaseprogrammer (f.eks. i et adressebogsprogram).

## Lights, action!

Men nok om det, endelig blev BeBox'en tændt. Vi fik demonstreret nogle meget imponerende faciliteter i OS'et. Først og fremmest var der interaktiviteten mellem programmerne – træk-og-slip et ur-ikon fra et animationsvindue til et MIDI-afspilningsvindue, og animationen og MIDI-melodien er synkroniseret! Afmærk et område i et billede, og flyt det direkte over i et andet program – eller i et diskettekatalogvindue, hvorefter en ny fil med billedudsnittet bliver oprettet!

Det mest blærede eksempel på interaktiviteten mellem programmer var følgende: Et program med et vindue hvor en bold hopper rundt i, blev startet. Det samme program blev derefter startet igen, hvorefter et nyt vindue (denne gang uden en bold) fremkom. Ved at stille de to vinduer side om side, kunne bolden hoppe fra det ene vindue til det andet. Stil vinduet med bolden over det andet vindue, og bolden vil falde ned i det nederste vindue!

For at vise hvorledes OS'et fordeler arbejdsbyrden ud på de to processorer, blev et fraktalprogram startet to gange. De to vinduer opdaterede præcis lige hurtigt, uanset om det andet vindue var travlt optaget med en genoptegning eller ej. Derefter blev den ene processor koblet fra, og man kunne sagtens se forskellen.

Flere animationer på én gang var heller ikke noget problem, og BeOS's indbyggede 3D-grafikrutiner blev også demonstreret i et par vinduer ad

gangen. Et 3D-spil i fuld skærm blev kørt i en anden "workspace" (noget meget lig "screens" på Amiga'en). En alfa-version af en BeOS-tekstbehandler så vi også.

Et imponerende eksempel på brugen af BeOS's database så vi også: Et søgeprogram blev sat til at vise alle filer på harddisken med "e" i filnavnet og over en vis størrelse. Fra søgeprogrammet blev et filnavn ændret, og vupti! ændrede navnet i et åbent diskettekatalogvindue sig også. Det var også muligt den anden vej, dvs. hvis man ændrede i filnavnet fra filens ikon, ændredes navnet i søgevinduet også. Da e'et i filnavnet blev slettet fra ikonet, forsvandt filen også fra søgevinduets liste.

## Er det noget for mig?!

Efter alt dette kan du sikkert ikke vente med at gå ud og købe en BeBox. Men stop lige en halv – på nuværende tidspunkt er BeBox'en nemlig kun rigtig interessant for udviklere. Der mangler software, og der mangler brugere. P.t. er der ca. 1500 udviklere rundt om i verden, og de fleste er enkeltpersoner. Desuden er BeOS stadig under udvikling. Så der er lang tid endnu. Be regner først med at have BeOS færdigt til næste sommer, altså sommeren 1998. Derudover vil BeOS også blive konverteret til forskellige computerplatforme, deriblandt Macintosh.

Så derfor er det altså ikke noget for almindelige brugere endnu. Men når BeOS engang er færdigt, har det så absolut potentiale som en fremtidig standard. Alt er gennemtænkt, og der er ikke sparet på funktionerne.

Om BeOS går hen og bliver en slags erstatning for Amiga'ens nuværende operativsystem, er det naturligvis umuligt at udtale sig om på nuværende tidspunkt. En anden stor kandidat hedder pOS, og denne har vi ikke set i aktion endnu. Men ét er i hvert fald sikkert: Fremtiden har meget godt at bringe! □



## ACCELERATOR KORT

BLIZZARD 1240 40MHz FPU+MMU	2599.00
BLIZZARD 1260 50MHz	4898.00
BLIZZARD 2040 40MHz FPU+MMU	3398.00
BLIZZARD 2060 50MHz FPU+MMU	5898.00
CYBERSTORM 040 40MHz MKII	3299.00
CYBERSTORM 060 50MHz MKII	RING!
FALCON 1240 25MHz FPU+MMU	2495.00

## HARDDISK-KONTROLLER

BLIZZARD SCSI 1230IV/1260	RING!
CYBERSTORM SCSI-II MKII	998.00

## JOYSTICK

ARCADE JOYSTICK	249.00
ARCADE TURBO JOYSTIK	299.00
CD32 JOYPAD COMPETITION PRO	249.00

## MONITORER

AUTOSCAN M1438S (14")	2998.00
AUTOSCAN M1538S (15")	3499.00
AUTOSCAN M1764 (17")	7999.00

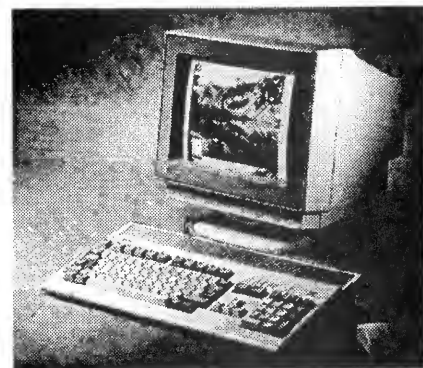
## SCANNER & DIGITIZER

ARTEC A6000-C A4 SCSI SCANNER	2999.00
EPSON GT5000 FLATBED	5598.00
OCR - SOFTWARE TIL SCANNER	798.00
PROGRAB 24 RT CVBS & Y/C	1698.00
VIDI-AMIGA 24 REAL TIME	1898.00
VIDI-AMIGA 24 REAL TIME PRO	2998.00
VIDEO BACKUP m/SCART STIK	459.00

## CD AMIGA

1078 WEIRD TEXTURES	149.00
17 BIT COLLECTION (2 CD'ER)	399.00
17 BIT CONTINUATION DISK	249.00
17 BIT FIFTH GENERATION	249.00
17 BIT PHASE FOUR	298.00
3000 JPEG TEXTURES	189.00
3D IMAGES	99.00
3D OBJECTS	99.00
ADTV	169.00
ALL DOGS GO TO HEAVEN	149.00
AMIGA DESKTOP VIDEO CD ROM	169.00
AMIGA DEVELOPER CD	119.00
AMIGA REPAIR KIT	319.00
AMIGA UTILITIES 2	189.00
AMINET 13	129.00
AMINET 14	129.00
AMINET 15	129.00
AMINET 16	129.00
AMINET SET 1	295.00
AMINET SET 2 4CD'S	299.00
AMINET SET 3	299.00
AMOS PD CD	159.00
ANIMATIONS 2CD'S	129.00
ARTWORX	99.00
ASSASSINS 2	159.00
BCI NET CD AMIGA	149.00
BEAUTY OF CHAOS	129.00
CAM COLLECTION AMIGA	298.00
CD REMIX (CDTV)	349.00
CDPD I	198.00
CDPD II	198.00
CDPD III	198.00
CDPD IV	198.00
CLIP ART	99.00
COLOUR LIBRARY	109.00
COMMODORE 64 EMULATOR	189.00
DEM ROM (PC)	189.00
DEMO COLLECTION II	298.00
DEMO MANIA 1	189.00
DEMO	298.00
DIGIPIX 5700 JPEG BILLEDER	198.00
EMULATORS UNLIMITED	
ENCOUNTERS	
EPIC INTERACTIVE ENCYCLOPEDIA	
EURO CD VOL 1	
EUROSCENE 2	
EUROSCENE	
FAKTA LEKSIKON.	
FONTS CD (IBM-PC)	
FRACTAL UNIVERSES (CDTV)	
FRED FISH COLLECTION v1.6	
FRESH FONTS 2	
FRESH FONTS	
GAMERS DELIGHT 2	
GATEWAY 2 (PC/SUN)	
GFX SENSATIONS	
GLOBAL EXPERIENCE	
HOTTEST 6	
IMAGINE PD 3D (PC)	
INSIGHT DINOSAURS	
KARA COLLECTION	
LIGHT ROM 3	
LIGHT ROM GOLD (PC)	
LIGHT WORKS.	
LSD & 17 BIT VOL 2 COMPENDIUM	
LSD & 17BIT VOL 1 COMPENDIUM	
MAGIC PUBLISHER	
MAGIC WB ENHANCER	
MAKIN MUSIC	
MEETING PEARLS 3	
MEETING PEARLS 4	
MODS ANTHOLOGY	
MULTIMEDIA BACKDROPS	
MULTIMEDIA TOOLKIT	
MULTIMEDIA TOOLKIT2	
NETNEWS OFFLINE 1	
NETWORK CD 2	
NETWORK CD	
NEXUS PRO	
NFA AGA EXPERIENCE 2	
NFA AGA EXPERIENCE	
OCTAMED SOUND STUDIO	
OCTAMED v6 CD	
OH YES... MORE WORMS!	
PANDORA (CDTV)	
PERSONAL SUITE	
PRINT STUDIO PRO	
PRO IFF & PCX LIBRARY	
PROF. UTILITIES 1-1500	
RETRO GOLD CD (PC)	
RHS DTP COLOR KOLLEKTION	
RHS DTP KOLLEKTION.	
RHS EROTIC COLLECTION	
SCENE STORM.	
SCI-FI SENSATION 2	
SOUND TERRIFIC 2	
SOUNDS TERRIFIC	
SPECCY 96	
SPECIAL EFFECTS 1	
SYSTEM BOOSTER	
THE BIG SIX	
THE LEARNING CURVE	
UPD GOLD 4CD'S	
UTILITIES EXPERIENCE 1	
WOMEN ON THE NET (PC)	
WORKBENCH ADD ON	
WORLD ATLAS	
WORLD OF CLIPART PLUS	
WORLD OF CLIPART (PC)	
WORLD OF GIF 2 (PC)	
WORLD OF GIF (PC)	
WORLD OF PHOTO (PC)	
XIPAIN 4	
XIPAIN v3.2	
ZOOM 2	

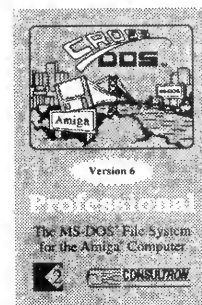
# AMIGA MAGIC



## Pakken indeholder:

Amiga 1200  
 Digita Wordworth v4SE  
 Digita Print Manager v1.2SE  
 Digita Datastore v1.1  
 Digita Organiser v1.1  
 Photogenics v1.2SE  
 Personal Paint v6.4  
 TurboCalc v3.5  
 Pinball Mania  
 Whizz

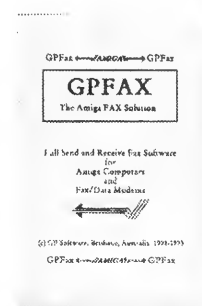
Pris uden monitor  
**3495,-**



**339,-**



**649,-**



**459,-**



**898,-**

Prøv vores homepage  
[www.betafon.dk](http://www.betafon.dk)

Ring og hør om det nye Amiga spil:

Championship manager 2, Chaos Engine 2,  
 Gulp, Worms Directors Cut, Fighting Spirit,  
 Jetpilot, Bograts, DNA samt Tiny Troops.

# BETAFON

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.  
 Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

# Wordworth 6

■ Af Anders Drejer

**"Wordworth, verdens mest populære word-processor, er nu endnu bedre med udgivelsen af version 6"**

**Ordene er Digita's – vi ser om de holder stik.**

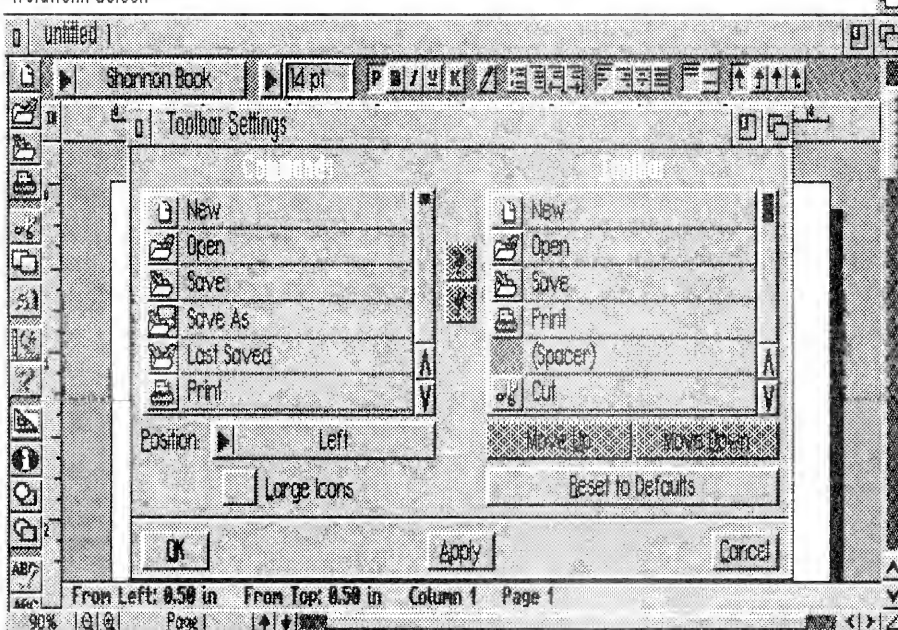
Der er ingen tvivl om, at de fleste på et eller andet tidspunkt har brugt Amiga'en til at skrive på. Til det brug er der tre hovedtyper af software: Editore, word-processorer og DTP-programmer. Editoren er et hurtigt, ukompliceret program, der kan de mest basale tekstfunktioner, men de kan f.eks. ikke importere grafik eller lave smarte teksteffekter. De findes et utal af editore, hvor den mest kendte vel nok er Cygnus Ed Professional, men der findes også mange (og ganske gode) shareware-editore.

I den modsatte ende ligger de rigtige DTP-programmer, hvor næsten alt kan lade sig gøre. Man kan importere grafik i alverdens formater, lave smarte teksteffekter og ikke mindst eksportere i formater som kan benyttes på profes-

sionelle trykkerier. I denne afdeling findes kun to programmer, nemlig "den gamle mester" Professional Page 4.1 (som forhandles af LH Publishing i England på CD-ROM til rimelige penge) samt Pagestream 3.x, der efter 10 – 15 små opdateringer/bugfix'es er ved at nå en salgsklar version der hedder 3.2.

man holder sig til antallet af solgte kopier. Commodore's første A1200-pakke "Desktop Dynamite" indeholdt Wordworth AGA og Amiga Technologies pakke indeholder Wordworth 4SE, så alene på det grundlag må man formode, at Digita har et salgsmæssigt forspring i forhold til Softwoods Final Writer. Rent ydelsesmæssigt har de dog

Wordworth Screen



Lav din egen værktøjshjælpe.

Imellem editorene og DTP-programmerne ligger word-processorerne, der prismæssigt ligger tættest på editorene, men ydelsesmæssigt ligger tættest på DTP-programmerne. Denne kombination af pris/ydelse, har gjort dem meget populære. I denne gruppe er der også kun to programmer der har overlevet, nemlig Final Writer, som er nået til version 5 og Wordworth, som netop er kommet i en version 6.

## Verdens mest populære?

Digita's – den engelske producent af Wordworth – påstand om, at Wordworth er verdens mest populære word-processor, er nok ikke helt forkert, hvis

altid ligget tæt, men jeg har desværre ikke haft mulighed for at sammenligne Final Writer 5 med Wordworth 6, så det vil alene blive en beskrivelse af Wordworth du her vil kunne læse.

## CDROM-version.

Wordworth 6 kommer både i en diskette-version og i en CDROM-version. Prisen er den samme, men med i prisen får man i CDROM-versionen en bonuspakke i form af 1039 clip-arts, så alene det gør CD-versionen meget attraktiv. Som en sidegevinst får man en problemfri installering, hvor man ikke skal ligge og rode rundt med 6 – 8 disketter.

**Wordworth 6**

Udgiver:  
Digita International

Systemkrav:  
Workbench 2.04+  
3Mb fri(!) RAM  
Harddisk eller to floppydrev

?Ware:  
Kommercielt

Opgraderingspris (registrerede brugere får et tilbud direkte fra Digita):  
WordWorth 6: £39.99  
WordWorth Office: £49.99

**Ydelse ..... 11**  
**Brugervenlighed... 10**

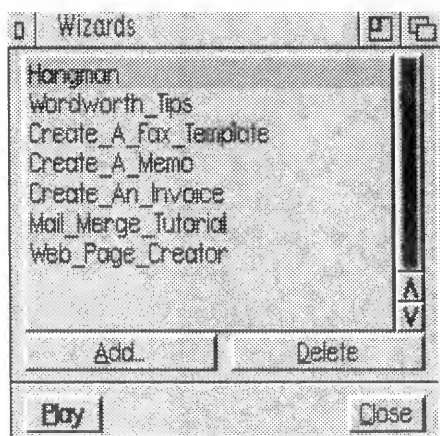


## Ikke meget nyt

Allerede da jeg fik det nyhedsbrev som Digita sendte ud til alle registrerede brugere, havde jeg på fornemmelsen, at udgivelsen af Wordworth 6 mere var et spørgsmål om at få en passende del af julesalget end der var tale om en egentlig opdatering. Normalt siger man jo, at et skift i versionsnummeret fra f.eks. 5 til 6 kræver væsentlige forbedringer og nyskabelser. Det kan man bestemt ikke sige om Wordworth 6. Af egentlige nye ting er der kun følgende:

- Fire nye tegneredskaber (polygon, regulær polygon, Bezier-kurve og frihånd)
- Flere AReXX-kommandoer og macro'er
- Password-beskyttelse af dokumenter
- Vandmærke (brug af grafik som baggrund, f.eks. et firmalogo)
- Forbedret RTF import/eksport – og som der står: "Mange mindre forbedringer"

Med disse få forbedringer havde det måske været mere passende med et versionsnummer der hed 5.2 i stedet for. Et andet tegn på, at det kun drejer sig om en lille opdatering, fandt jeg ud af, da jeg skulle bestille Wordworth 6 hos Digita. Da jeg ville bestille en manual (skal bestilles separat) fik jeg at vide, at det var ganske unødvendigt, hvis jeg havde version 5!



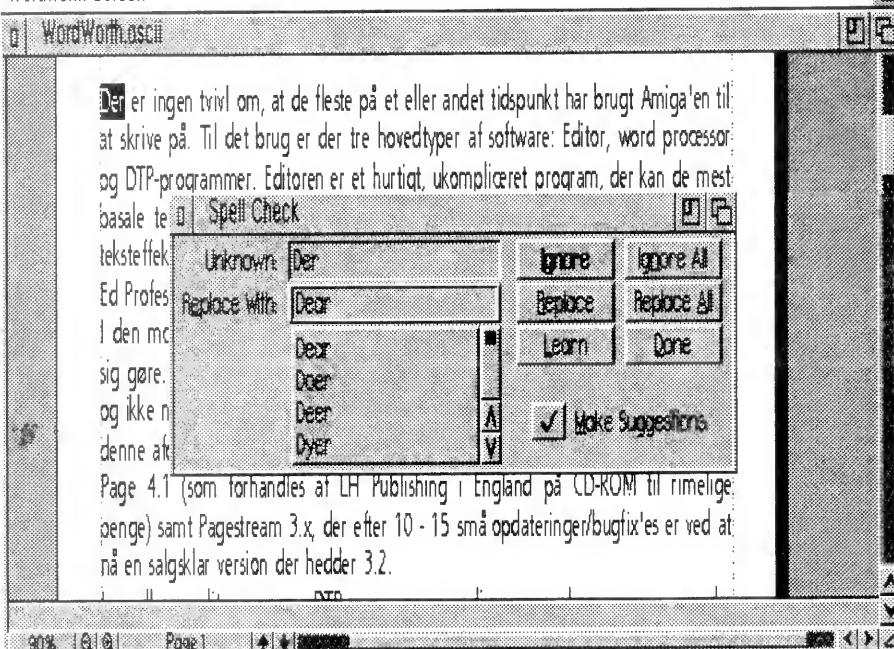
Wizzards: Trolldanden viser dig hvordan du f.eks. laver en Fax-forside.

## Stadig et stærkt program

Selvom der ikke er så meget nyt i Wordworth 6, er det stadig et særdeles kompetent tekstbehandlingsprogram. En af de stærkeste sider er Wordworth grafik- og fontimport.

Wordworth kan importere IFF (i alle afskygninger), PCX, BMP, GIF, TIFF, IMG bitmap-formater samt CGM, EPS og GEM skalérbare formater. På font-siden kan Wordworth benytte typerne CG, Adobe Postscript, TrueType, Amiga bitmap og Printerfonts (der kræves 68020+ CPU til TrueType fonts).

Wordworth Screen



## Hvornår ser vi en dansk stavekontrol ?

En anden feature er baggrundsudskrivning, der er særdeles brugbar, da udskrivning ikke går specielt stærkt. Så er det meget nyttigt at kunne gå ind i andre dokumenter m.m. mens Wordworth printer. En anden ting der ikke skal glemmes er værktøjs-bjælken, hvor man kan vælge mellem mere end 100 funktioner, som kan startes ved et klik på et ikon.

## KONKLUSION

Hvis du er til DTP (og ikke har et par tusinde at gøre godt med) er Wordworth 6 et utrolig godt alternativ til f.eks. Pagemaster 3.

Hvis du er registreret bruger af Wordworth 3 eller 4 er en opgradering til version 6 helt på sin plads, og desuden kan du opgradere til Wordworth Office (som findes både i en diskette- og CDROM-version). Wordworth Office indeholder Wordworth 6, Datastore 2, Organiser 2 og Money Matters 4 og koster kun £10 mere end en Wordworth 6 opdatering! Hvis du har Wordworth 5 kan du godt spare penge-

ne, med mindre du vil benytte dig af tilbudet om Wordworth Office-pakken.

## Et nytårsønske

Her på falderebet, vil jeg lige slynge et spørgsmål ud: Hvornår ser vi en dansk stavekontrol til Wordworth? Jeg har hørt, at ordbogen fra den gamle Kind-

word 3 kan bruges, men der findes åbenbart ikke flere eksemplarer af den i Danmark. Men måske findes der andre løsninger. Kan man f.eks. konvertere InterWord's danske ordbog til noget Wordworth kan bruge? Eller kan man v.h.a. et AReXX-script bruge Sharewareprogrammet ASpell? (som har en dansk ordbog). Lad det være en opfordring til bladets læsere – jeg venter i spænding...

Wordworth  
Office

Danske forhandlere af Wordworth 6:

**Betafon:**

Priser ikke fastsat i skrivende stund.

**Amiga Soft:**

Wordworth 6: Kr. 630,-

Wordworth 6 Office: Kr. 830,- □

# Index for Amiga Advis 1996

## 1/96 (8. aug.–9. sep.)

- Zoom Release 2
- Amiga Developer v1.1
- Aminet 12
- Aminet Set 3
- Mods Anthology Vol. 1
- Scene Storm
- ✧ Amiga'ens genkomst
- ♂ Siamese system
- ♂ M1764 monitor
- ☺ Wembley International Soccer
- ☺ Valhalla and the Fortress of Eve
- ☺ Tracksuit Manager 2
- ☺ World Golf
- Player Manager 2 Extra
- ☺ Total Football

## 2/96 (9. sep.–9. okt.)

- ✧ phase 5's accelerator kort
- Epoch Organiser
- ✧ Amiga Convention '96
- PageStream 3.1/3.2
- ✧ Amiga-kloner
- ABackup 5.11
- ✧ Vulcan Software
- ☺ Alien Breed 3D II

## 3/96 (9. okt.–15. nov.)

- ✧ Directory Opus 5.5
- ✧ PC'en har altid været forældet
- Opty CDPlayer v 1.3
- ◇ Helt ud på Internet, part 1
- ✧ PowerPC-Amiga p.t.
- ◇ Hvorfor Kende til Shell, part 1
- ✧ Amiga Translators' Organization
- ✧ Spil på vej "nedefra"
- ☺ Kick Off '96

## 4/96 (15. nov.–13. dec.)

- Aminet 14
- Directory Opus 5.5
- ✧ A\Box, formidable fremtids-maskine
- Mail Manager
- Billed-kataloger
- CD-nyheder
- ◇ Internet part 2, opkoblingen
- ✧ Programmering generelt
- ✧ Amiga 500 – hva' nu...?
- ◇ Shell part 2, editoren "Ed"
- ☺ Spil fra nettet

## 5/96 (13. dec.–15. jan.)

- ✧ PIOS, pakker & party
- ✧ RISC & Amiga
- The Epic Interactive Encyclopedia
- ◇ Internet part 3, E-post
- ✧ The Party '96
- ◇ Shell part 3, shell-programmering
- ✧ Amiga 1200 "big box"
- Mayland 1.0
- ✧ Tekst-editering
- ☺ Jul+Amiga+joystick=???
- BOGRats
- ☺ JETPilot

## Symbol-forklaring:

- CD-ROM
- CD-ROM-anmeldelse
- Program
- Program-anmeldelse
- ☺ Spil
- ☺ Spil-anmeldelse
- ✧ Focus
- ◇ Kursus
- ♂ Hardware (isenkram)



# Amiga Soft

Jernbanevej 47, 4450 Jyderup, Tlf. 59 20 91 10, Fax. 59 20 91 10, tlf.-tid 16:00-21:00

E-mail: Asoft@vip.cybercity.dk

Velkommen i det nye år !!!

Nyt på skriveprogram-markedet er Wordworth 6 udkommet 20/12-96 til 630,- Kr. og kan også fås i en Office-pakke til 830,- Kr. på CD og disk – det er noget jeg gerne vil tage hjem på bestilling.



Med venlig hilsen

Peter B. Hvas

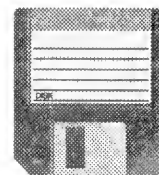
Amiga Soft

Jernbanevej 47, 4450 Jyderup

Tlf. 59 20 91 10 Fax. 59 20 91 10

Telefontid: 16.00-21.00

E-mail: ASOFT@vip.cybercity.dk



Der er 5% til abonnenter af Amiga Advis på alle lagervarer

## Aminet Set 4 vil udkomme 20-01-97

### Prisen bliver 259,- Kr.

#### Programmer & Div. på CD & Disk

Advanced Military Sys. .... 75,- Kr.  
Amiga-CD Vol.3..... 149,- Kr.  
Amiga-Tools..... 295,- Kr.  
Aminet 12..... 99,- Kr.  
Aminet 13..... 99,- Kr.  
Aminet 14..... 99,- Kr.  
Aminet 15..... 119,- Kr.  
Aminet 16..... 119,- Kr.  
Aminet Set 1 ..... 259,- Kr.  
Aminet Set 2 ..... 259,- Kr.  
Aminet Set 3 ..... 259,- Kr.  
Clipart CD..... 150,- Kr.  
Developer V 1.1 ..... 125,- Kr.  
DOpus5.5 ..... 520,- Kr.  
Fresh Fonts 1 ..... 175,- Kr.  
Fresh Fonts 2 ..... 175,- Kr.  
OctaMED 6..... 225,- Kr.  
Meeting Pearls 4 ..... 79,- Kr.  
Mods Anthology ..... 259,- Kr.  
Multimedia Toolkit 2 ..... 294,- Kr.  
Network CD 2..... 225,- Kr.  
Scene Storm ..... 119,- Kr.  
Zoom Release 2..... 119,- Kr.

#### Spil på CD & Disk

688 Attack Sub ..... 124,- Kr.  
Alien Breed 3D ..... 237,- Kr.  
Bograts..... 150,- Kr.  
Boppin ..... 94,- Kr.  
CD32 Bump'n'Burn ..... 35,- Kr.  
CD32 Battle Chess..... 250,- Kr.  
CD32 Chaos Engine ..... 35,- Kr.  
CD32 Lemmings..... 110,- Kr.  
CD32 Myth..... 75,- Kr.  
CD32 Quik..... 95,- Kr.  
CD32 Ryder Cup..... 325,- Kr.  
CD32 Sensible Soccer..... 299,- Kr.  
CD32 SleepWalker/Pind 245,- Kr.  
CD32 Super Skidmarks . 165,- Kr.  
CD32 Worms ..... 250,- Kr.  
CDTV Town With No Name  
(Dansk under-tekst) ..... 50,- Kr.  
Coala..... 225,- Kr.  
Champions Ship Manager 94  
Season Data Up-date ..... 65,- Kr.  
Deluxe Strip Poker ..... 95,- Kr.  
Deluxe Strip Poker 2 ..... 75,- Kr.  
F-29 Retaliator ..... 124,- Kr.

#### Spil på CD & Disk

Flight Of The Amaz. Q... 305,- Kr.  
Guardian..... 124,- Kr.  
Gloom Deluxe..... 215,- Kr.  
International Golf ..... 75,- Kr.  
JetPilot ..... 187,- Kr.  
Mig-29 Superfulcrum ..... 125,- Kr.  
Powermonger ..... 124,- Kr.  
Player Manager2 A1200. 105,- Kr.  
Piracy ..... 75,- Kr.  
Postman Pat ..... 79,- Kr.  
Realms..... 124,- Kr.  
Pixie & Dixie ..... 79,- Kr.  
Shaq Fu ..... 124,- Kr.  
Slam Tilt AGA ..... 245,- Kr.  
Skidmarks ..... 95,- Kr.  
Soccer Team Manager .... 124,- Kr.  
Super Skidmarks ..... 175,- Kr.  
SCI-FI..... 75,- Kr.  
Tennis Cup 2 ..... 85,- Kr.  
The Cold War Is Over ..... 85,- Kr.  
Treble Champions 2..... 95,- Kr.  
World Of Soccer..... 95,- Kr.  
Wiz'n liz ..... 75,- Kr.

Der tages forbehold for trykfejl og udsolgte varer.

# Helt ud på Internet

## Del 4: Browserne

■ Af Ole Friis Østergaard

**I de foregående afsnit i denne serie har jeg introduceret TCP/IP, FTP og e-post. Disse tre ting har eksisteret på Internet i MEGET lang tid, men du er nok klar over at det først er i de sidste par år at Internet rigtigt er kommet på bladforsider osv. Grunden hertil er de såkaldte browsere – og dem skal du selvfølgelig ikke snydes for at opleve på din Amiga!**

**Hvad går det ud på?**

En browser er det Internet-program som læser de såkaldte hjemmesider (nogle kalder det "homepages", men jeg kan godt lide det danske sprog) der ligger over hele verden på Internet. Alle disse hjemmesider er i bund og grund bare tekst der er formateret på en bestemt måde, og derved kan siderne indeholde baggrundsbilleder, indflettede billeder, lyd, animationer, forskellige skrifttyper, avancerede sideopsætninger og meget mere. På den måde kan man meget lettere formidle information, end hvis denne information f.eks. skulle hentes med din FTP-klient eller hentes over e-post.

**Hvilken én skal jeg vælge?**

Til Amiga findes der efterhånden nogle ret gode browsere, og trods den fælles betegnelse er der store indbyrdes forskelle på disse. Nogle har en meget intuitiv brugerflade, andre har mange faciliteter, andre er hurtige, andre er billige, andre er kompakte... så derfor vil jeg gerne give dig en gennemgang af de bedste browsere på Amiga.

Først vil jeg dog lige kort nævne en browser der pt. kun findes til pc og Macintosh. Det er programmet Netscape Navigator, og det er klart dominerende på disse platforme. Dette program kan vise alle de nyeste formateringskommandoer, det kan vise animationer, det kan afspille lyd, det

kan vise såkaldte "frames" (dansk: ramesystemer – et system hvor man kan vise flere sider i samme vindue), og derudover har Navigator også en primitiv FTP- og e-postdel.

På Amigaen findes pt. **ingen** programmer der understøtter frames. Det kan være ret irriterende, da mange sider efterhånden er opbygget omkring dette. Til gengæld har et par programmer dog en lidt primitiv løsning som kaldes "simple frames": I stedet for at vise de forskellige sider i browser-vinduet på én gang, vil browseren kunne vise siderne én ad gangen. Blæreeffekten udebliver ved dette, men så er det da i det mindste muligt at få fat i den ønskede information!

### Amiga-programmerne

I det følgende vil jeg én for én gennemgå de tre vigtigste browsere til Amiga, nemlig Voyager, AWeb og IBrowse. Jeg har valgt **ikke** at give programmerne karakterer, og grunden hertil er simpelthen at der er så store forskelle mellem dem at det ville blive urimeligt.

Alle tre browsere kræver AmigaOS 3.0 eller 3.1 for at køre ordentligt.

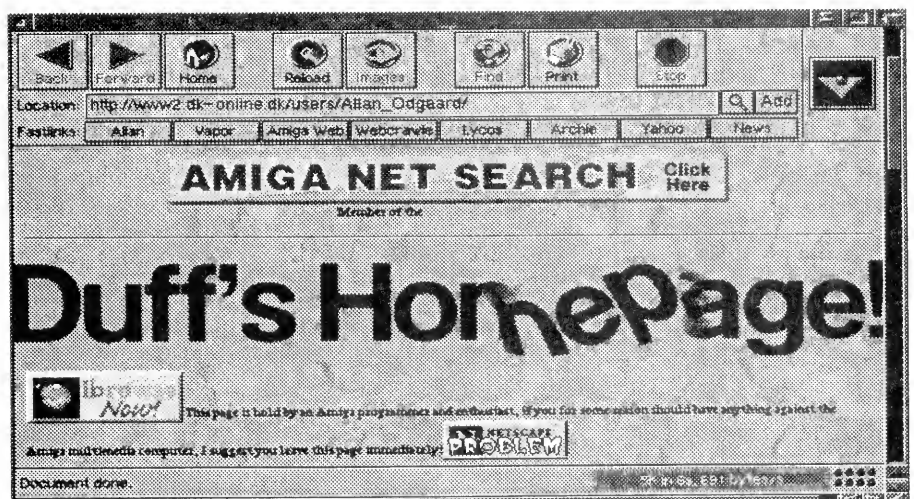
### Voyager

Dengang Amiga'en var i Escoms magt, kom der en officiel Internet-pakke til Amiga der hed Amiga Surfer. Brow-

seren i denne pakke hed Mindwalker. Denne browser fik ikke særlig god kritik i diverse Amigablade, og den fik også skyld for at være ustabil. Programøren følte sig derfor åbenbart nødt til at udgive MindWalker som freeware, ellers ville folk jo ikke bruge hans fremtidige programmer. Navnet blev ændret til Voyager, men derudover var programmet det samme. Store planer om en Voyager NG (New Generation) blev plantet på Voyagers hjemmeside, men pt. er der ikke sket så meget omkring V-NG...

Nå, men vi vil lade V-NG passe sig selv og komme når den gør! Voyager 1.0 kræver at du har MUI og ca. 2MB ram. Det er en ret hurtig browser, men et af Voyagers problemer er at den bruger Workbench's datatyper til at vise billeder. Det er selvfølgelig en fin idé, men pga. dårlig intern multitasking kan det også gøre at du ikke kan bevæge dig rundt på en stor side med mange billeder, før hele siden og alle billederne er læst ind.

Som noget enestående blandt Amiga-browsere understøtter Voyager de såkaldte nyhedsgrupper på Internet. Disse har for så vidt ikke noget med hjemmesider at gøre, men er diskussionsfora hvor man kan læse indslag og sende sine egne bidrag. Desværre er denne del af Voyager ikke særlig god, og indeholder en hel del fejl, men da Amiga'en pt. ikke har en ordentlig



Voyager: Læg mærke til elementernes position!



nyhedsklient, er Voyager absolut værd at kikke lidt på hvis man vil blande sig her!

Voyager kan vise en god portion formateringskoder på hjemmesiderne, men den mangler en ret basal facilitet: Tabeller. Tabeller gør det muligt at give hjemmesiderne et godt layout, og det gør derfor også at Voyager viser de fleste hjemmesider ukorrekt. Al informationen bliver stadig vist af Voyager, men altså ikke på helt de rigtige steder.

Som sagt har Voyager/MindWalker fået en del spark mht. stabiliteten, men jeg har ikke haft særlige problemer med at Voyager er gået ned. Faktisk tror jeg kun at jeg en enkelt gang har fået en sort skærm, men det er altså efter min mening absolut ikke noget at hænges sig i!

Som sagt er Voyager gratis, og derfor er den et alle tiders sted at starte. Du kan hente Voyager fra Aminet som *Voyager.lha* i comm/net-kataloget eller på Aminet 13-cd'en.

## AWeb-II

AWeb startede sit liv som et shareware-program, men programmøren besluttede sig for at lave en aftale med canadiske AmiTriX, så nu er AWeb kommerciel software.

AWeb kræver **ikke** MUI, men bruger i stedet sit eget brugerfladesystem som er inkluderet i pakken. Hvorvidt man kan lide dette brugerfladesystem, er selvfølgelig op til den enkelte, men i udseende og funktionalitet er det meget lig med Amiga'ens standardsystem, dog selvfølgelig med mange forbedringer.

Selve AWeb er meget funktionelt opbygget, og det er meget klart at AWeb er lavet til brugere der kræver effektivitet og ikke bekymrer sig så meget om udseendet af sine programmer.

Programmøren af AWeb lægger især vægt på at AWeb er enormt hurtigt, og uden at blinke kalder han AWeb for Amiga'ens hurtigste browser. Dette vil jeg heller ikke modsige ham i, for AWeb reagerer virkelig hurtigt på ens handlinger. Derudover er AWeb utrolig stabil, ikke én eneste gang har jeg haft et eneste problem med det.

Lige som Voyager, bruger AWeb datatyper til at vise billeder, men pga. at AWeb bruger megen intern multitasking, sænker dette **ikke** indlæsnings-

hastigheden. Når man har købt AWeb-II, må man gratis hente opdateringer fra AWeb's hjemmeside. På denne måde kan man gratis opgradere til AWeb 2.1 der bl.a. understøtter alle sideopsætningsfaciliteter i HTML 3.2-standard. Dette siger måske ikke begyndere meget, men lad os så bare sige at AWeb understøtter de fleste sideopsætninger, dog stadig ikke frames. AWeb 2.1 understøtter de førnævnte "simple frames", men AWeb 2.2 vil også kunne vise rigtige frames! Hvornår version 2.2 udkommer, ved jeg dog ikke noget om.

Vha. et medfølgende program (FTPMount) kan AWeb også bruges som en simpel FTP-klient.

Prisen på AWeb-II varierer meget, så se dig lidt om inden du køber det! AWeb kan sagtens køre på en 2MB-maskine, men mere er selvfølgelig at foretrække.



AWeb: IBrowse Now!-globen står stille.

## IBrowse

Blandt mange Amigabrugere bliver IBrowse betragtet som "creme de la creme" på browsermarkedet, men jeg vil nu alligevel ikke afskrive AWeb som en meget god konkurrent.

Ligesom AWeb, understøtter IBrowse hele HTML 3.2-standard, men IBrowse understøtter **ikke** frames på nogen som helst måde. Dog skulle der i januar måned komme en gratis opgradering til IBrowse 1.1, og 1.1 vil iflg. mine kilder understøtte **rigtige** frames – dog er det kun rygter, og jeg vil **ikke** garantere for noget som helst!

På "blære-siden" er IBrowse absolut den bedste Amigabrowser på markedet. Den kan vise billeder efterhånden som de hentes ned fra Internet via sine egne

billed-dekodere, den kan som den eneste Amigabrowser vise animationer, og brugerfladen er et helt kapitel for sig: Alle "knap-paneler" i vinduet kan flyttes rundt vha. MUI's træk-og-slip-system, hvilket sikkert vil imponere en del pc-ejere, og diverse knapper kan også trækkes og slippes i hjemmeside-delen af vinduet (altså der hvor selve siden vises), hvorefter IBrowse henter den side som knappen hører til. Derudover er der en flot overførselsanimation der kører mens en hjemmeside hentes, man kan slå forskellige dele af brugerfladen til og fra, og der er også mange andre indstillingsmuligheder.

Efter alle disse roser til IBrowse skal den selvfølgelig også have lidt ris. Først og fremmest er den langsommere end både AWeb-II og Voyager til at hente sider (dog hjælper de indbyggede billeddekodere en del her), og det er

selvfølgelig også det største program, dvs. også det program der tager mest hukommelse. På pakken står der at der kræves 3MB fri hukommelse. Det betyder at hvis styresystemet og diverse baggrundsprogrammer du bruger, fylder 1MB, skal du i alt have 4MB, og mere er selvfølgelig anbefalelsesværdigt.

Så er der også stabiliteten. De første demoversioner af IBrowse der kom på Internet, var **meget** ustabile. Dette er der rettet gevaldigt op på i den færdige version, men når man henter en side med mange billeder og animationer ind, eller hvis man flytter lidt for meget rundt på brugerfladen, kan IBrowse meget ofte finde på at gå ned. Dette er dog ikke et generelt problem, men det er noget som burde være ordnet!

(fortsættes næste side)

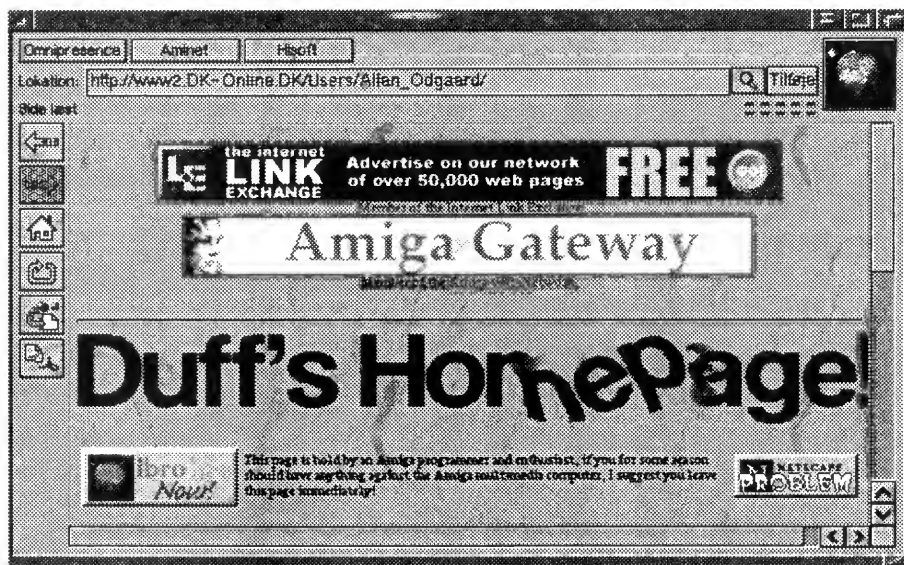
## KONKLUSION

Alt i alt er mit råd følgende: Få først fat i Voyager, det kan fås gratis. Se så hvad det kan, og find ud af hvad du derefter vil have. Vil du have en hurtig, stabil og funktionel browser, eller kan du måske bare ikke lide MUI-programmer, så køb AWeb. Er du til fest og farver, og har du en Amiga der kan klare det, så køb IBrowse.

Billederne på disse sider viser Voyager, AWeb-II og IBrowse med den samme hjemmeside. For god ordens skyld må jeg hellere nævne at siden tilhører programmøren af Mayland (se sidste nummer), Allan Odgaard, og at den har adressen

[http://www2.dk-online.dk/users/Allan\\_Odgaard](http://www2.dk-online.dk/users/Allan_Odgaard)

En venlig læser, Michael Pedersen, har stillet sin hjemmeside til rådighed



IBrowse: IBrowse Now!-globen roterer!

for alle Amiga-ejende Internetsurfere, så prøv at slå op på:

<http://home3.inet.tele.dk/chartech> for at hente de nyeste demoer, nyeste opdateringer osv. af Internet-programmer.

Til sidst vil jeg lige sige at hvad enten du vælger AWeb eller IBrowse, så er jeg sikker på at du ikke vil fortryde det!

## Næste gang

Hvad der sker næste gang, er ikke helt til at sige endnu. Som jeg har antydnet ovenfor, har der på Internet været en del rygter om opdateringer til AWeb og IBrowse, og Voyager 1.1 (altså ikke Voyager NG, men en lille opdatering af Voyager 1.0!) skulle også være på trapperne. Men som sagt er alt dette kun rygter. Hvis noget af dette er sandt, vil jeg se nærmere på disse opdateringer. Hvis ikke, vil jeg se nærmere på diverse små programmer som er lavet for at tjene dig når du tager ud på Internet.

Hvad enten udfaldet bliver, så på gensyn! □

## 5% Rabat til vore abonnenter

■ Vi har fået arrangeret, at man med sit abonnements-nr. på Amiga Advis, kan opnå en %-rabat på forskellige Amiga-produkter, hos forskellige forhandlere.

Ved køb i en butik medbringer I det medsendte abonnements-kort, som bevis for jeres abonnentskab på bladet.

Ved køb i et postordre-firma oplyser I jeres abonnements-nr. og forhandleren vil så kontakte os for at få nummerets rigtighed bekræftet.

Der medfølger et nyt kort til hvert nr. så længe ordningen kører.

Tilbudene som forhandlerne yder gælder kun for det aktuelle nr. af bladet, dvs. at **nedenstående tilbud gælder fra den 15/1-97 til den 14/2-97**, begge dage inklusive.

**Amiga Soft** yder 5% rabat på:

Alle lager-varer

**Kiwi Multimedia** yder 5% på:

Alle deres Towers på nær Diamon Keyboard-adapter

**Scanteam** yder 5% rabat på:

CyberSCSI-modul MKII

15" Ultra DG15

17" Ultra DG17

Maxon Cinema 4D

Storm C Starter Bundle

CD-ROM-drev SCSI 4,4xSpeed

1,3 Gb SyQuest-Drev

Brother 760 PS Laser-printer

**Epic Data** yder 5% rabat på:

Gold-, Xenon-, Titan-, Rubin-Tower

**Data Service** yder 5% på:

CyberStorm MK-II 040

Blizzard 1240-T

**Absalon Data** yder 5% på:

Alle harddiske

Med venlig hilsen

AMIGA ADVIS

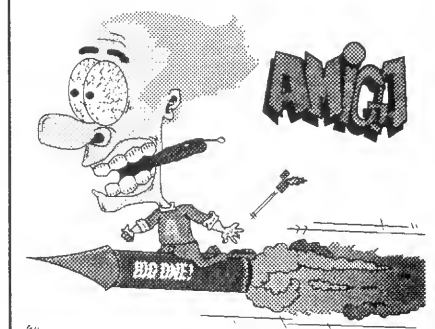
## Konkurrencen

■ I sidste nr. havde vi en konkurrence om at lave en forside-tegning, og da vi kun har fået én tegning (ja – 1!) var valget ikke så svært, men nu var der også en kort tidsfrist på.

I næste nummer vil vi prøve igen med at sætte en ny grafik-konkurrence "Månedens billede" igang; så tegn et billede, send det til os og få det kåret som månedens billede i nr. 3/97. Tidsfrist for indsendelse er den 28/2, ellers ingen regler eller krav.

Vinderen af "Tegn næste nummers forside" er Jesper Pontoppidan fra Fredensborg

Tillykke med det!





# AMIGA T-Shirts

Muligheder:

Farve på T-shirt: Hvid eller Gråmeleret.

Skrift under logoet: Back for the future  
eller No RISC - No fun!  
eller ingenting.

Størrelser: 0-6år / 7-12år / S-XXL

Pris: 60,-\*/ 75,- / 90,-

Erik Andreas Lo  
Vestergade 7  
5800 Nyborg

20 15 14 70

(\* = Ingen tekst under logoet)

2,5">3,5" Harddisk installationkit	190,00
3.5" Disk DD NN (2,75/stk.) pr. 100	247,50
3.5" Disk HD NN (3,25/stk.) pr. 100 3.5"	292,50
Diskdrev Amiga-500/1200 intern	455,00
Competition Pro mini joystick	170,00
Ramudvidelser til Amiga fra	305,00
Strømforsyning til A-500/600/1200	550,00
Kickstart v.1.3/2.04/2.05 ROM-kreds fra	270,00
Kickstart 3.1 A-500/2000 med manual	995,00
Alfa Power Contr. IDE, Amiga-500 1 stk.	500,00
Turbo 1230 option 8 MB ram	1140,00
Turbo 1240 25 Mhz/0/0MB t. Amiga1200	2400,00
Apollo 4040 40 Mhz m. SCSI2, opt. 128Mb	4020,00

3.5 AT-HD:1.3GB/1485,- 1.7 GB/1725,-

Iomega Tapestreamer 800:905,-

Soundblaster AWE 32 PnP:1380,- Acer 8" sp.:855,-

Minitower med ASUS-board/Pentium 100/16MB/1GB/

14"skærm:kr.9345,-

Canon BJC 210 printer: kr. 1465,00

og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

**ABSALON DATA**

Vangedevej 216A - 2860 Søborg

Tlf.: 31671193 FAX: 31671197

Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr.2/12-96

## PUBLIC DOMAIN BORNHOLM

Pris pr. diskette: 10,- (incl. porto)

Få tilsendt en **GRATIS** katalog-diskette !!

Mindste salg er 5 disketter !



Anders Drejer  
Kastaniestien 4  
3700 Rønne  
56 99 00 53



# ETAPE BORNHOLM — ET VIDEO PROJEKT

■ Af Anders Drejer

**Selvom Amiga'en er ved at blive overhalet indenom på snart alle områder, er der ingen tvivl om at det stadig er en af de bedste platforme til videoprojekter, hvis man ser på forholdet mellem pris og ydelse. Dette er historien om en ide, der blev til virkelighed.**

## ANIM & LOGO

De fleste har vel på et eller andet tidspunkt prøvet at lave et eller andet på Amiga'en, som man bare synes er helt fantastisk. Problemet er bare, at hvis man ikke kan vise det til andre, og se dem glæde sig over resultatet, så for-tager virkningen sig meget hurtigt. Men for at kunne komme ud med et rimeligt professionelt produkt, skal der bruges noget ordentligt hard- og software. Det fik Kent Rise Hansen til at starte et enmands fritidsfirma, Anim & Logo, for et par år siden.



*Et af de 1200 billeder fra indledningsanimationen*

## Udstyret

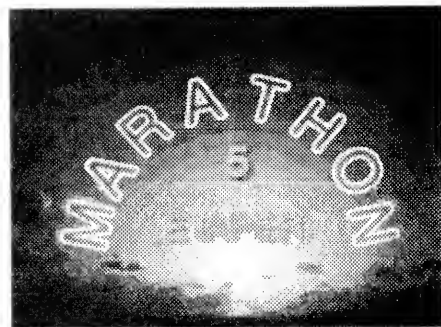
Startudstyret bestod af en A4000/40 med 2Mb CHIP RAM og 16Mb FAST RAM og en 420Mb HD. Den blev desuden bestykket med MacroSystem's VLAB digitizer, et Toccata 16 bit lyd-kort, et 4Mb Retina Z III grafik-kort og en 17" multisync-skærm. Den software-mæssige side bestod af Imagine 3.0, ADPro 2.5 og Scala MM300. Desuden blev der brugt et Video 8-kamera til indscanning af billeder. Med dette udstyr blev der produceret en præsentationsvideo, der mest havde karakter af et slideshow.

Da brugen af Scala ikke var helt problemfri (inkompatibel med Retina bl.a.) og lysten til at arbejde med levende video trængte sig på, måtte der investeres i nyt udstyr. VLAB-kortet blev skiftet ud med VLAB Motion og MovieShop til at styre det med. Desuden kom der en Fastlane Z III SCSI-controller med en 1Gb HD til og et SyQuest 105 drev med tre løse 105Mb HD. Med dette udstyr produce-

rede Anim & Logo den første "rigtige" video, en surfer-video for DBO (Dansk Brætsejler Organisation).

## Etape Bornholm

I foråret 1996 blev ideen til et nyt projekt fostret. En bornholmsk idrætsforening (Viking) stod for afviklingen af et arrangement kaldet "Etape Bornholm". Etape Bornholm er et maratonløb som afvikles over fem etaper på fem dage, en i hver af de bornholmske kommuner. Hele ideen med løbet er at trække folk fra hele landet til Bornholm og kombinere idræt med ferie.



Med erfaringen fra den sidste opgave i baghånden, henvendte Kent Rise Hansen sig til formanden for "Etape Bornholm", Claus Clausen, som godt kunne se værdien af en præsentationsvideo, man kunne sende rundt til diverse idrætsforeninger. Det blev derfor besluttet, at Anim & Logo skulle producere en 15 min. video, hvori der skulle indgå optagelser fra selve løbet, optagelser af bornholmske seværdigheder, adgangsveje til øen m.m.

Det at planlægge en optagelse af et 8-10 km langt løb, lyder måske ikke umiddelbart af noget særligt, men man skal lige huske på, at det ikke tager mere end 30 min. fra starten går til første mand er i mål, og da løbsledelsen havde ønsket at få billeder fra alle starter og fra målfeltet, sætter det automatisk nogle tidsgrænser. Desuden have løbsledelsen udpeget 3-4 natur-

skønne steder på hver etape, hvor der skulle filmes (med løbere på), og flere af etaperne foregik i bjerglignende områder. Men med to fotografer med hver sit HI8 kamera (med stativ), et par cykler, et par hurtige fødder og lidt god planlægning lykkedes det dog.



*En cliffhanger i de bornholmske "bjerge"*

Videoen skulle bestå af en animation som indledning, fem min. om Bornholm, fem min. om løbet og som afslutning små fem min. om fritidsaktiviteter og lign. Da der var lavet ca. seks timers film fra løbene, forestod der nu et stort arbejde med at udvælge de fem min. der skulle bruges, ligesom der også skulle udvælges andet materiale, som var blevet lavet sideløbende med løbsoptagelserne.

### Burn Out

Nu gik der hverken værre eller bedre end, at Kent's A4000's CPU m.m. brændte af, og da det ikke var muligt at fremskaffe en ny A4000, indvilligede forsikringsselskabet i at sælge resterne af den udbrændte A4000 og i stedet indkøbe en DRACO, som er en tysk Amiga-klon (ikke 100% Amiga-kompatibel) fra MacroSystem, med OS 3.1 og en 68060 Motorola CPU. Der var desuden indkøbt en 2Gb HD som skulle rumme de ca. 15 min video.

### Klippe og klistre

Nu kom så den virkelig tidskrævende del af projektet, nemlig at se seks timers video igennem, og vælge 10-12 minutters optagelser ud – et ikke alt for spændende job. Derefter skulle der laves diverse wipes/overgange mellem klippene. Desuden skulle der laves to raytraced animationer, hvor den største, en rejse mellem billeder fra løbet og computergenererede seværdigheder, kom til at vare 24 sekunder, og

til hvert sekund blev der beregnet 50 field rendering-billeder (1200 field rendering-billeder!!). DRACO'ens 68060-processor kunne producere ca. 50 billeder i døgnet, så man kan nok regne ud, hvad DRACO'en lavede i næsten tre uger.

### Musik skal der til

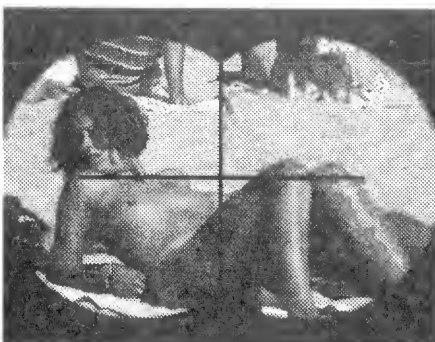
En meget vigtig del af en video er musikken, som skal bruges til at underbygge den historie billederne fortæller, og som de fleste ved, er der normalt copyrights på musik, så man ikke bare kan bruge hvad man har lyst til (uden det koster – meget!). Det blev derfor besluttet i vid udstrækning at bruge modules (uden copyrights) fra Ami-nettet, samt en smule af den slags der skal betales for. De moduler der blev udvalgt, blev så lavet om til samples i CD kvalitet (16 bit/44,1Khz).



*Nylars Rundkirke*

### Snik snak

Da videoen var færdigredigeret, blev den afleveret til formanden for Etape Bornholm, som skrev en tekst, der så som det sidste skulle indtales og lægges ind på videoen. Da indtalingen var lagt på, blev hele projektet optaget over på en SONY HI8 videobåndoptager, og masterbåndet blev sendt til et firma, som har specialiseret sig i at massekopiere videoer.



*En af Movieshops mange videoeffekter*

### Finale

Tre måneders spændende arbejde er afsluttet, og det er ikke uden en vis stolthed, at man i avisen kan læse, at repræsentanter fra Etape Bornholm har været i København sammen med bornholmske virksomhedsledere, turistfolk og andre for at promovere Bornholm, og at de i den forbindelse viste Etape Bornholm's video på en messe, som flere tusind mennesker besøgte.



*Lineart - en fed effekt på levende billeder*

### Morale

Morale i denne historie må være, at vis du har en god ide, så er det bare med at gå på med krum hals. Lav en demo-video som viser, hvad du kan og opsøg folk – de opsøger nemlig ikke dig!



*En herre der vil fremad!*

Husk også at dit udstyr skal være i orden – så du må regne med at skulle investere nogle penge, men måske kan din første opgave betale det hele!

Held og lykke! □



# Amiga ejes af...?

## Amiga-overtagelsen anno 1996

*For lidt over et år siden kom de første A1200 på gaden efter et år i skærsilden (overtagelsen af Amiga'en efter Commodore) samt 8-9 måneders "nu kommer Amiga'erne snart i handelen igen".*

*Alle var glade for at det endelig var overstået, og der var mange som sagde "aldrig igen" lidt hen af det samme som efter anden verdenskrig "aldrig krig igen", ja hvad kan jeg sige; Herrens vej er åbenbart kun farbar i den ene retning.*

*For i året 1996 er vi tilbage i skærsilden igen; VIScorp's hurtige overtagelse af Amiga'en fra Escom er gået hen og blevet til samme gyser som sidste gang – eller skal jeg sige farse (se skema).*

**Ak ja tilbage igen – eller er vi?**

Situationen omkring hvem der ejer Amiga'en er den samme som den var omkring års-skiftet '94/'95, det samme pladder om hvem der kommer til at eje Amiga'en som den gang, men her synes jeg også ligheden begynder at høre op.

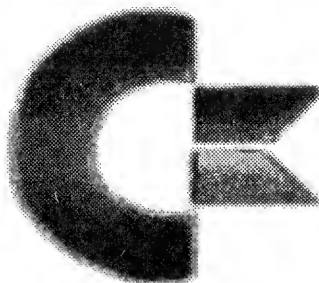
Den gang blev produktionen af nye Amiga'er stoppet, hvilket resulterede i at der ikke kunne opdrives en ny Amiga

**VISCORP**  
VISUAL INFORMATION SERVICES CORPORATION

i et årstid for de fleste forhandlere, butikskæder o.l. Når man ikke kan sælge det ene må man jo sælge noget andet. Dette faktum har ikke kun betydet at der var et år uden ny tilgang af Amiga'er men også at Amiga'en ikke er kommet tilbage til alle de steder hvor den var før, f.eks. har jeg købt min CD-32 i Bilka – der er Amiga'en ikke

kommet tilbage til og om den gør det er svært at sige, for der er ikke nogen i Danmark der promoverer Amiga'en overalt (kun os brugere).

Dette er ikke tilfældet denne gang da både AT, Eagle og QuikPak producerer og sælger Amiga'er, dette vil jeg betegne som en meget vigtig faktor.



Udviklingen af nye Amiga'er har stået mere eller mindre stille de sidste 2½ år, for hvad der er sket under Escom er der ikke rigtig nogle der ved, udover en halvfærdig Nilfisk med CD-Rom drev (Walker) og en A1200 der ikke kan køre Fears.

Her ser det også en hel del lysere ud end sidste gang (dog langt fra godt nok) – der er blevet udviklet på RISC-området af Amiga-relaterede firmaer, QuikPak har præsenteret 2 nye Amiga-modeller baseret på A4000'erne (se kort nyt) og man kan jo så håbe på at de nye ejere hurtigt vil alliere sig med de nye tiltag så Amiga'ens fremtid kan klarlægges og igangsættes.

Commodore har altid ment at de alene vidste bedst hvordan Amiga'en skulle føres.

Dette har bl.a. medført at ingen andre kunne få lov til at producere og videreudvikle på Amiga'en. Dette monopol blev brudt af Escom idet de har givet andre firmaer licens til Amiga'en.

Her kan nævnes QuikPak (producerer A4000T'er), Eagle (A1200T & A4000T-kloner), VIScorp (til set-top box, InternetTV-Box) og NewStar (et kinesisk firma).

Commodores strategi for Amiga'en

var at den var deres underholdnings- og grafiske computer mens deres PC'er stod for forretningsdelen. Denne politik har jo vist sig at være forfejlet da fremtidens udvikling mere går hen mod en computer til alt.

Escom sagde derimod at Amiga'en skal ind overalt, godt nok har det været sparsomt hvad de gjorde for det, men tingene er skredet i den rigtige retning: Wordworth 6 Office-pakke, stærkt forbedret WebBrowser, "bærbare" Amiga'er (ikke set før) og selv et dansk regnskabsprogram er der – ganske vist fra '95 men det er der...

Ligeledes er Amiga-industrien ved at vågne op til dåd efter Commodore's lukkethed. Under den første "hvem køber Amiga'en" sad de fleste og ventede på hvem den nye diktator ville blive, mens de nu har taget sagen i egen hånd og sat ting igang.



Af gode grunde kan man ikke sige at A\Box og PIOS ONE-computerne er fremtidens Amiga'er men det giver de forhåbenligt "snart"-kommenede ejere af Amiga-teknologien en oplagt mulighed for en hurtig overførelse af Amiga'en til RISC-plattformen.

Samtidigt giver det os en mulighed for computer-skift såfremt cirkuset omkring Amiga-overtagelsen ender galt (hvad vi ikke håber), uden at vi behøver at gå på kompromis med Amiga-ideen; et gennemtænkt koncept fra ende til anden.

Denne "nu vil jeg ikke finde mig i mere"-holdning er det langt fra kun allerede eksisterende firmaer som står

# AMIGA

29/4-94 - Commodore som ejer Amiga'en går i frivillig betalings-standsning.

Maj/jun.-94 - Flere købere nævnes, de fleste regner med Samsung.

Jul./aug.-94 - Commodore UK kommer på banen og byder mod Samsung som flere mener kun er interesseret i teknologien.

Sep.-94 - Commodore UK offentliggør at en aftale er på plads og at der kun mangler lidt papirusseri.

Sep./nov.-94 - Escom og et amerikansk firma (CEI) blander sig i striden (det er åbenbart det man forstår ved papirusseri).

Nov.-94 - CEI har budt over Commodore UK.

Dec.-94 - Nu er det igen os der har skoen på, siger Commodore UK. Escom er stille og roligt gledet ud af debatten.

Jan.-95 - Nu er der kun CEI & Commodore UK tilbage.

Feb./Mar.-95 - CEI & Commodore UK slutter fældes front.

19/4-95 - Escom køber Commodore/Amiga'en (gad vide hvordan de kom ind i billedet igen).

# AMIGA®

12/4-96 - Det meddeles at VIScorp køber Amiga'en fra Escom ved World of Amiga-showet i England. Overtagelsen skal finde sted den 24/6-96 (de mangler sikkert bare lidt papirusseri...?).

Jun.-96 - Escom går konkurs.

Jul.-96 - VIScorp meddeler at konkursen forsinker overtagelsen til den 19/8, men så skulle det også være på plads (I ved, lidt papirusseri?).

Aug./96 - Det trækker lidt ud, det bliver nok først hen i sep./okt. det er i orden og VIScorp begrundet bl.a. det hele med at den tyske lovgivning gør det besværligt (kan det være papirusseri?).

Nov./96 - VIScorp lader aftalen løbe ud og begrundet det med at den genforhandlede aftale (ahaa! – det er *det* der har trukket aftalen siden sommeren: papirusseri = kontrakt-genforhandling) er for dårlig i forhold til den gamle, samtidig med har VIScorp ikke de penge det koster.

Man sidder åbenbart og forhandler om noget man alligevel ikke har penge til. Det virker lidt på samme måde som når DSB er forsinkede fordi det *igen* er kommet bag på dem at bladende falder af træerne hvert efterår og gør skinnerne glatte – uforståeligt.

Dec./96 - QuikPak meddeler at de nu er ved at købe Amiga'en.

1997 - Et godt spørgsmål, vi håber på det bedste (hvem er QuikPak – se kort nyt).

for, men i lige så høj grad brugere af Amiga'en som siger det også skal være tilgængeligt til Amiga'en hvorpå de så går igang med det.

Dette ses bl.a. på spil-området hvor et væld af nye spil som er på vej er lavet af brugerne (se spil i 1996 & 97



artiklen); det er på samme måde dette blad blev startet da jeg efterhånden var meget træt af Amigablads-situationen her i Danmark.

Året 1996 har både været nedturens år og opturens år og jeg vil slutte af med kort at trække nogle punkter frem jeg har bidt mærke i:

- Amiga-ejerskifte starter forfra: nedtur.
- Det er bliver igen solgt Amiga'er: optur.
- Flere firmaer får licens til Amiga'en: optur.
- pOS, A\Box og PIOS ONE på vej: optur.
- Stadig langt fra tidligere udbredelse: nedtur.
- Der er igen begyndt at dukke Amiga-shows op: optur.
- Få spil udkommet: nedtur.
- Østeuropa er begyndt at røre på sig: optur.
- Mange nye firmaer på banen: optur.
- Lavere priser og nye modeller på vej: optur.
- Pagestream 3 er endelig færdig – det taler vist for sig selv...

## Min konklusion

Der er desværre stadigvæk uafklaret omkring Amiga'ens ejerskab hvilket kan blive altafgørende hvis det fortsætter alt for længe, men som nævnt tidligere er der også sket mange positive ting i 1996 og gudske lov for det, så alt i alt er jeg optimistisk for fremtiden.

Der er stadigvæk meget der skal gøres, så gør det til en regel frem for en undtagelse at gøre andre opmærksom på Amiga'ens eksistens. □



# Ryd op på (hard-) disken!

■ Af Anders Drejer

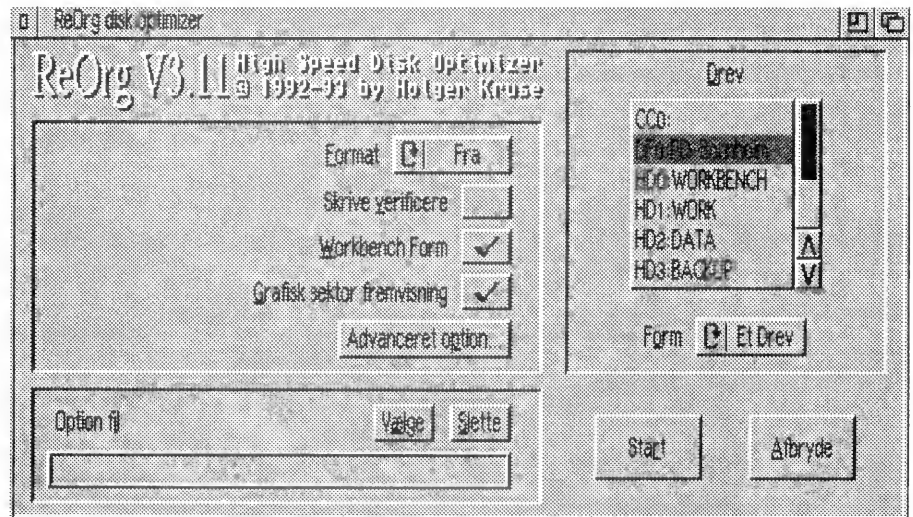
**De fleste har prøvet det – man prøver at presse en masse programmer ned på en diskette, man pakker dem for at få plads til så mange som muligt, hvorefter man sletter nogen af dem, for at erstatte dem med tilsvarende, men mindre programmer. Og hvad sker der? Læse- og skrivehastigheden bliver langsommere og langsommere, fordi disketten bliver mere og mere fragmenteret p.g.a. AmigaDOS' måde at gemme data på. Som altid kan man finde en hjælpende hånd i PD- og Shareware bibliotekerne – i dette tilfælde hedder hjælpen ReOrg 3.11.**

## Gammel men pålidelig

ReOrg er faktisk et gammelt program. Det er ikke blevet opdateret siden '93, men det betyder ikke at programmet er forældet – det betyder bare, at programmet løser sin opgave tilfredsstillende, og så er der jo ikke umiddelbart behov for nye opdateringer. Man behøver heller ikke være nervøs for at sende registreringsbeløbet til forfatteren, Holger Kruse, for han er stadig i live og laver software til Amiga'en (senest "Miami").

## Jamen – er det nødvendigt...?

For at forstå, hvad ReOrg laver, er man nød til at vide lidt om om, hvordan AmigaDOS håndterer placeringen af filer. Når nye filer laves eller gamle filer udvides, er AmigaDOS ikke altid i stand til at gemme hele filens indhold i en sammenhængende blok. Dette bevirker, at en fil måske spredes ud over store dele af disketten (eller harddisken), som gøre adgangen til data'erne langsom – ja, der går måske ligefrem "ged" i henvisningerne, hvis en fil er splittet op i flere blokke, og man står så med en "Checksum error". ReOrg forsøger at løse dette problem, ved at placere indholdet i hver fil i sammen-



Her står DFO: for en tur i vridemaskinen....

hængende blokke. I modsætning til de fleste andre operativsystemer, gemmer AmigaDOS ikke sine directorydata i en enkelt sammenhængende blok. Det giver en langsom directory listing (med mindre man bruger Directory Cache Filsystem under DOS 3.0+). ReOrg prøver at gemme directory data så tæt ved hinanden som muligt.

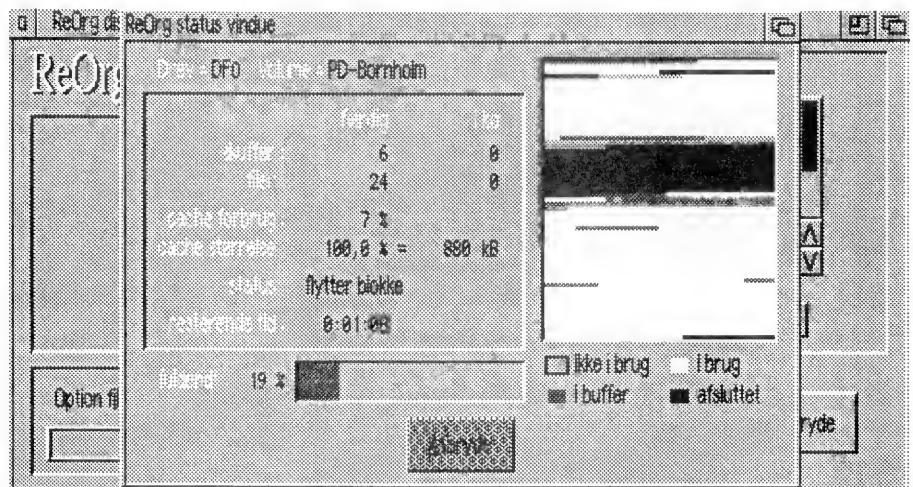
## Installationen

ReOrg installeres v.h.a. det medfølgende Installerscript som er på dansk, ligesom manualen, der er i AmigaGuide format. Manualen er særdeles informativ, men jeg foretrækker dog at læse den engelske version, da den danske er fyldt med stavefejl, og desuden er

oversættelser af teknisk engelsk ikke altid lige hensigtsmæssigt. Det skal dog retfærdigvis siges, at hvis man ikke er helt stiv udi fremmede sprog, er den danske oversættelse ikke at foragte.

## O.K. – hvad kan det så?

Før man starter en reorganisering af en diskette eller harddisk, skal man beslutte sig for, om den skal optimeres for Workbench brug, om man vil have en grafisk fremvisning af optimeringsprocessen, om man vil have formateret tomme blokke m.m. Man kan også bruge ReOrg til at ændre f.eks. en diskette fra OFS til FFS og vise versa. Hvis man har to diskette-drev, kan man benytte en "to-disk-mode" som er en



I ReOrg's statusvindue kan du få en grafisk fremstilling af arbejdsprocessen



del hurtigere end "en-disk-mode". I den forbindelse skal det nævnes, at ReOrg understøtter både DD- og HD disketter. Når man så starter reorganiseringen,

bliver man hele tiden informeret om, hvad programmet er i gang med, og når ReOrg er færdig med sin opgave, kommer der en melding frem med lidt statistiske oplysninger.

Gør det en gang hver uge eller måned når du alligevel tager en sikkerhedskopi af dine værdifulde data – ikk'?

PS.: HUSK at lave backup før du reorganiserer din HD! Hvis ReOrg går ned under arbejdet, kan man ikke redde de data som er på HD'en. Det skal dog siges, at jeg aldrig har oplevet, at ReOrg er "gået ned".

ReOrg kan hentes på Aminettet (disk/optim/ReOrg31.lha samt ReOrg31pch.lha), Aminet CD 10 samt div. PD forhandlere. □

## ReOrg 3.11

Forfatter:

Holger Kruse

Systemkrav:

- Kickstart V2.04 eller højere
- Kickstart 2.1+ for Locale-support
- RAM afhængig af diskstørrelse

ReOrg understøtter:

MultiUserFileSystem og DataFlyer harddiske, *men ikke medier der er ændret til Ami-File Safe filesystemet.*

?Ware:

Shareware (US\$10/DM 15)

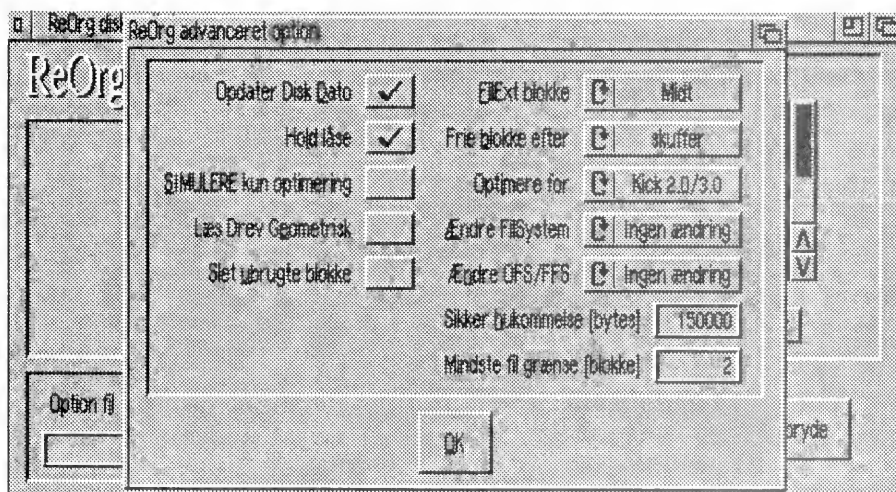
Begrænsninger:

Ingen

**Ydelse .....10**  
**Brugervenlighed ....9**

### Husk backup

Til alle som ligger og "roder" med deres disketter eller harddisk er der kun en ting at sige: Prøv det! Jeg garanterer, at du vil konstatere en mærkbar hastighedsforskel efter en reorganisering.



ReOrg kan ændre fra OFS til FFS, samt optimere for en bestemt kickstart.

## Post-kassen

Hej Amiga Advis.

Jeg konverterer en del filer mellem PC og Amiga, såsom .bmp/.jpg/.pcx og ascii-tekster. Min nuværende Virus Checker, som multitasker, er v6.52 (for gammel). Hver gang jeg sætter en 720Kb formateret disk i drevet, kan VC ikke læse bootblock'en. Jeg vil gerne have en virusfri Amiga, men vil også gerne konvertere filer. Kan I hjælpe mig?

PS: Jeg ved godt at man kan koble en PC'er og en Amiga sammen via seriellporten, eller købe et HD-drev, men hvordan løser jeg problemet med requesteren. Jeg vil gerne løse det på en "blød" måde (i softwaren)???

Michael Grønne

Hej Michael.

Et HD-drev vil ikke gøre nogen forskel, udover at du selvfølgelig kan flytte flere/større filer ad gangen... (har selv et – og kender problemet!)

Først bliver jeg nødt til at forklare dig at en PC-virus *aldrig* ville kunne

gøre noget som helst på en Amiga, da det i bund og grund er et stykke software der er beregnet til en anden platform. Desuden ligger bootblocken forskelligt på hhv. PC- og Amiga-formattede disketter (deraf læse-fejlen), så selv hvis du får PC-disketten fra en anden evt. inficeret Amiga vil virusen have betragtet den som uformateret og holdt sig væk. Skulle en evt. Amiga-virus være fræk nok til at lave en ny bootblock, kan VC jo læse den alligevel – til gengæld vil disk'en så være ubrugelig...

M.h.t. VirusChecker; det er meget længe siden jeg har haft v6.52! I min v8.3 (som også er for gammel...) er der en funktion i "Options" som hedder *Ignore BB Read Error*. Slår du denne funktion til [✓] vil requesteren forsvinde, og det kan du med ovenstående i tankerne roligt gøre. Du kan bl.a. finde en nyere version på Aminettet/Aminet-CD'erne.

Amiga Advis

## Køb-salg-bytte

■ Regler for annoncering i "Køb-salg-bytte":

Kun abonnenter kan annoncere, pirat-kopier og kommerciel handel er bandlyst, der skal angives pris (ved salg), navn og tlf.-nr. el. adresse samt anføres om det drejer sig om køb salg el. bytte.

Vi påtager os intet ansvar overfor evt. skrivefejl.

### SÆLGES:

GVP Accelerator-kort til A1200: 68030-40MHz, 50MHz FPU, 4Mb ram. Pris: Kr. 1.500,-.

Bjørn Arne, 75 45 22 65

### KØBES:

SCSI-II controller til A4000 (f.eks. FastLane) - kan evt. indgå i bytte-handel med Emplant deluxe (med 586- og SCSI-I-moduler). Inkl. software og manual.

Peter, 56 99 00 91

# Capital Punishment

■ Af Morten Skov

**Du er den sidste af de store krigere. Din mission er at dræbe den onde Lord Qwesul. Begynd din færd i katakomberne under hans slot. Men – pas på! Qwesul ved du er der og har placeret vagter på hver etage. Ud over det, har han fanget de andre tre store krigere og taget kontrol over deres sjæle. De er nu hans vagter og vil angribe alle som kommer ind i slottet, selv dig. Du må arbejde dig vej op til toppen af slottet og dræbe alle der står på din vej. Efter at have slået en af de tre krigere, har du chancen for at bryde Qwesul's trolddom og få dem til at hjælpe dig. Skulle det mislykkes for dig, venter en skæbne værre end døden. Du vil blive en af Qwesul's slaver og tilbringe resten af evigheden – hvilket jo må siges, at være tem'lig lang tid – i et lille rum for at dræbe den næste indtrænger. Denne straf er den ultimative for dig. Denne straf er CAPITAL PUNISHMENT!**

## Das Kapital

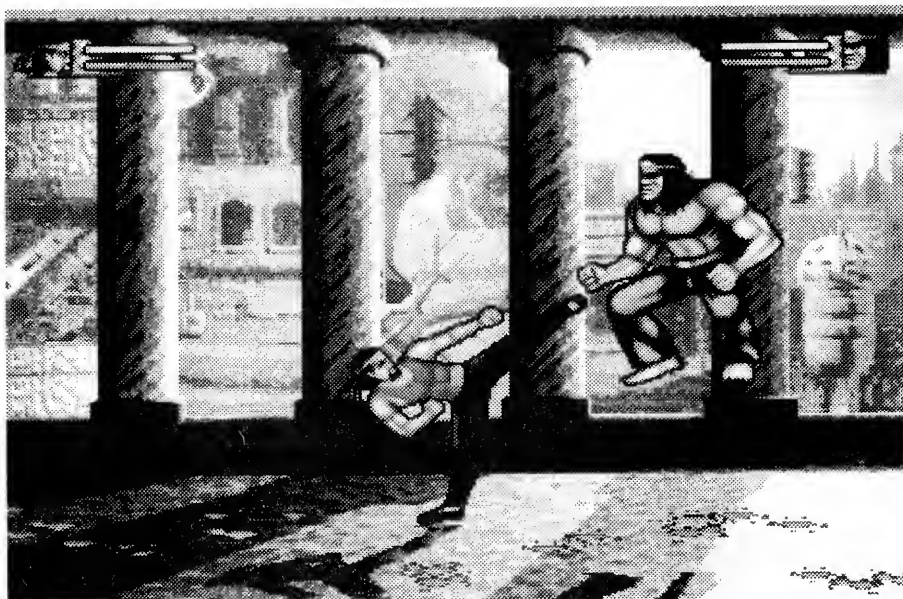
Capital Punishment – for at skåne mit tastatur, fra nu af CP – er et traditionelt *Slå-løs-på-de-andre-uden-selv-at-få-alt-for-mange-klø*-spil. Traditionelt i den forstand, at der igennem tiderne har været masser af den slags spil til Amiga'en, jeg kan nævne: Street Fighter, Street Fighter 2, Super Street Fighter 2, Super Street Fighter 2 Turbo (og så påstår man, at spilfirmaerne ikke er originale... tsk), Body Blows, Body Blows Galactic, Mortal Kombat,

Mortal Kombat 2 og Shadow Fighter. Disse spil har alle påstået, at være det hurtigste, det flotteste og mest spilbare. Efter min ydmyge mening er det bedste... Shadow Fighter. Hvis der nu skulle sidde nogle Beat 'Em Up fans ude i det ganske land, der har en anden mening og derfor en fantastisk lyst at cirkelsparke mig i gulvet, så skriv venligst til: Amiga Advis, Jernbanevej 47, 4450 Jyderup og mærk kuverten: Fyr så den nar!. Her vil Jan så arrangere et møde med mig. På forhånd tak.

(Idiotcomputer) og PC'en (falder lidt uden for fornærmelsen, da ordet computer jo næppe kan bruges her). Derfor har Amiga'en savnet en portion vold for nyligt, meeeen...

## Som lyn fra en klar...

Pludselig ud af den blå luft – okay blå og blå... spillet blev fremvist før sommerferien – kommer et nyt spil fra et nyt firma. CP fra Click BOOM er nok det spil jeg har ventet med størst

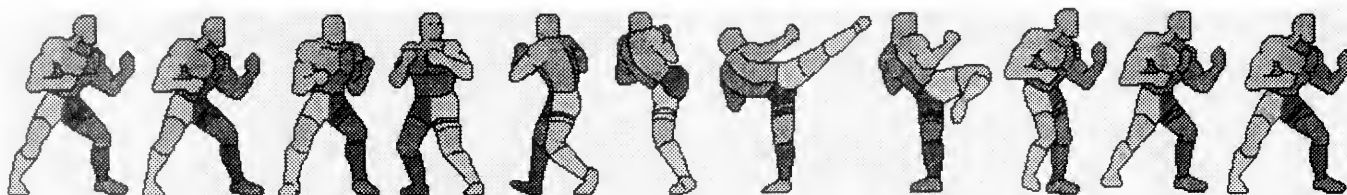


Og velkommen til morgengymnastikken. Vi starter med...

## Vold... Ja tak!

Uanset hvor mange "voksne" personer, der påstår at man bliver voldelig af at spille Beat 'Em Up's, så kan man ikke nægte, at det er en af de mest populære spilformer, der er til. Sjovt nok har vi – Amiga-ejere – ikke være begavet med alt for mange af den slags spil på det sidste. Men det skyldes at spilfirmaerne har samlet deres kræfter hos Playstation

længsel på. CP er det mest avancerede 2D Beat 'Em Up til Amiga'en nogensinde, Mortal Kombat 3 til Playstation og PC bliver nærmest blæst af banen ved synet af de tekniske specs... CP er nok også det mest voldelige spil, blodet flyver fra spillerne, så det er en ren fryd, men slet ikke på samme måde som i MK3, næh her lander blodet perfekt på gulvet og danner en sød lille pøl. En anden ting er fælderne, et eksempel: I en fabrikshal står to krigere,



highkick – middle stage

Prøv at tænke på, hvor flot og flydende det ser ud!

den ene er hårdt trængt, pludselig ser han op. En spids krog kommer glidende hen imod dem. Han ser chance for redning, dukker sig og serverer en upercut direkte i hovedet på sin modstander. Vedkommende flyder tilbage og rammer direkte hen i krogen. Der bliver han hængene, med blodet dryppende fra sig, mens hans modstander udfører sin sejrscenarie.



De fire krigere: Corben Wedge, Sarman, Demona & Wakantanka...

### Jeg skulle se på en kriger, tak.

Et af fællestrækkene ved Beat 'Em Up's er den åndsvage indledning – CP's har du kunnet læse i dansk udgave øverst på siden – og de ligeså åndsvage navne på figurerne. Heller ikke her skuffer CP, man har mulighed for at vælge mellem følgende:

*Corben Wedge*, en moderne all-round person.

*Sarmon*, en sømand fra forrige århundrede, svag men pokkers hurtig.

*Wakantanka*, en ret stor person, langsom men det gør ondt, når han rammer og til sidst...

*Demona*, en fremtidskvinde der går ind for ligestilling, i hvert fald har hun brændt sin BH... Udover disse to naturlige... tjaa... ska' vi sige fortrin, er hun bevæbnet med en pisk.

Med disse ting adskiller CP sig jo ikke, men der er en masse andet guf. Udover de før nævnte fælder, er muligheden for at sparke til en liggende modstander jo en dejlig ting. En anden ting er muligheden for at "fake" en svimmelhed efter en række slag. Tillad mig at give et eksempel: Jeg har – for en gangs skyld – fået afleveret en flok velfortjente huskekager og modstanderen vakler. Jeg går overlegent derhen... kun for at få 27 slag direkte på kroppen og blive slået hele vejen over skærmen, for derefter at blive spiddet på piggene i den anden ende. Disse ting gør at man lever sig mere ind i spillet, end man ellers ville gøre.

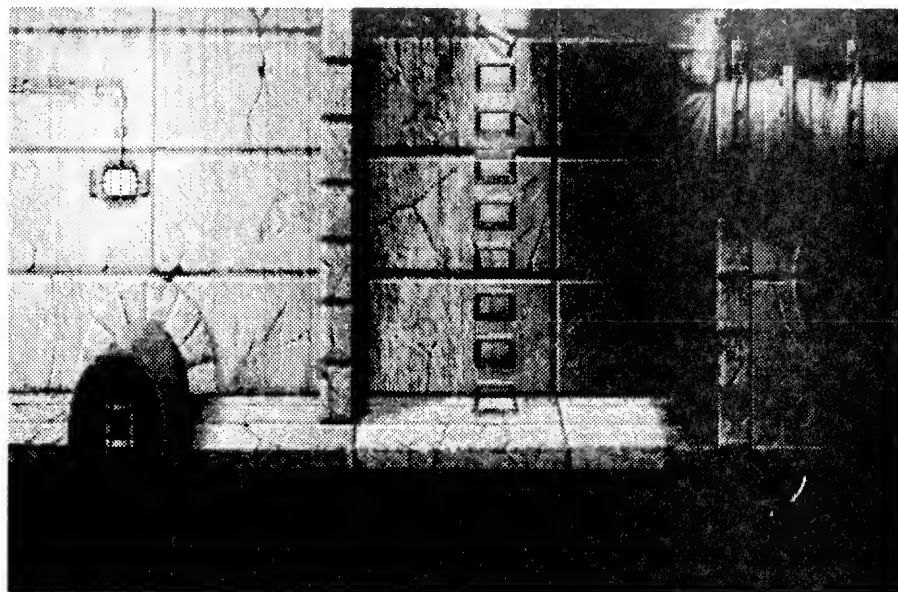
### Men, hvordan ligger det med...

Grafikken? Ja, grafikken er et skoleeksempel på hvordan et AGA-spil skal laves. Alle personer er animeret mere flydende end i noget andet spil. De går, nej de danser, hen over skærmen med næsten skræmmende realisme. Og baggrundsanimationerne – ja dem der ikke kunne laves på en Amiga – flyder

smukt helt uden slowdown. Og lyden, jeg er sikker på at Beethoven er genfødt i lydmanden, lyden overgår selv Team 17 og deres populære Björn Lynne (*Dr. Awesome, red.*). Hver enten man spiller med sound effects eller musik, så er det en sand fryd for øret. Kontrollen med personerne er også alt hvad man kunne ønske sig, de reagerer som man ville forvente og de gør det med det samme. Der er mulighed for kontrol med både keyboard, joystick og CD32 pad.

### KONKLUSION

Den her anmeldelse blev vist ret så lang og så er jeg endda slet ikke kommet ind på muligheden for holdkampe, liga'er og turneringer. Spillet kan iøvrigt også



Kloakken... hyggelig ikk'

skræddersyes efter velbehag, dog savnes en savefunktion til valgmulighederne. Hvis nogle skulle være i tvivl så elsker jeg CP, det er ganske enkelt det mest velpolerede spil i år (1996). Jeg har ikke flere lovprisninger... KØB DET!

P.S. Brug aldrig Disksalv på en af disketterne, så vil der nemlig opstå fejl på disketten. □

## Cap. Punishment

Udgiver/Udvikler:  
PxL Computers/Click BOOM

Udlånt af:  
Undertegnede

Pris:  
kr. 299,-

Disketter:  
7

Kræver:  
A1200 med 15 MB fri på  
Harddisken

Grafik:.....	11
Lyd .....	11
Gameplay:.....	10
Generelt: .....	11



# Spil i '96-'97

I december måned er der udover Capital Punishment også udkommet Ruffian og SWOS '96/'97.

Ruffian er et platform-spil hvor man styrer en lille nuttet dreng gennem den mørke, farlige, regnfulde jungle; alt i alt ser det ganske fornuftigt ud.

Sensible World of Soccer '96/'97 er den sidste nye fortsættelse/opdatering af serien SWOS. SWOS er en blanding af et fodbold- og et manager-spil.

Spillene kan købes hos Betafon:

Ruffian - kr. 249,-

SWOS 96/97 opdat. - kr. 179,-

SWOS 96/97 - kr. 249,-

Derudover har Betafon fået flere af de ældre Microprose-spil hjem - dog venter de stadigvæk på Civilisation.

Det ville være forkert at udråbe 1996 til et rimligt spil-år, for det var det bestemt ikke; derimod tegner 1996 til at blive året hvor spil-udbudet var nede og skrabte bunden og lad os håbe det bliver sådan.

Mange af de kendte spiludgivere laver efterhånden ikke specielt mange spil til Amiga'en mere, men der har jo på trods af alverdens dommedags-profetier vist sig stadigvæk at være et marked her - tag bare Worms.

Worms har solgt ca. 300.000 eksemplarer på verdensplan hvoraf Amiga'en tegner sig for ca. 50.000 eksemplarer og her skal man tage med at Worms er blevet solgt til PC, Mac. og Sony PlayStation (salgstal 4 måneder efter lanceringen), og så ved Team17 ikke om de tør frigive flere spil til Amiga'en - tösenjungen.

Men som et tryk fører til et modtryk er det også begyndt at blomstre op med nye spiludgivere op til Amiga'en; det bedste eksempel på det er nok Vulcan Software der startede i 1994 med udgivelsen af Valhalla & The Lord Of Infinity og har i '94/'95 kun udgivet et par spil.

I 1996 er de nået op på 4 spiludgivelser samt en datadisk med Time Keepers mens de for i år har 10 spil på plakaten - om alle sammen når at komme ved jeg ikke, men nogle stykker over 4 skal det nok blive til.

**Udgivne titler i 1996:** (Udgiver: Titellikke impoteret til Danmark, så vidt jeg ved)

**Mirage Software:** Airbus A320 2, **Gametek:** Star Crusader/Super Street Fighter 2 Turbo/Humans 3, **Vulcan Software:** Hillsea Lido/Time Keepers data disk/Valhalla 3/Bograts/JetPilot, **Mutation Software:** Tin Toy In The House Of Fun, **Time Warner:** Primal Rage/SWOS Euro Championship Editon, **Neo:** Fighting Spirit, **Apex Systems:** Blobz/World Golf, **Austex Software:** Uropa 2, **Great Effects Development:** Kang Ful/Pinball Prelude, **Audiogenic:** Brian Lara 96/Exile/Exile data disk/Super Tennis Champs/Odyssey, **Warner Interactive:** SWOS 96-97, **Silunta Software:** Extreme Racing, **Empire Interactive:** Soccer Stars 96/Coala, **Team 17:** Spens Legacy/Alien Breed 3D II, **Gremlin:** Premier Manager 3 Deluxe, **21st. Century:** Slam Tilt, **OTM:** WatchTower/XP8, **Alternative Software:** Tracksuit Manager 2, **Domark:** Total Football, **Anco:** Player Manager 2 Extra/Kick Off 96, **Ruffian Software:** Ruffian, **ClickBoom:** Capital Punishment, **Guildhall Leisure:** Wembley International/Gloom Deluxe/Legends/Extreme Racing data disk, **Fields of Vision:** Breathless, Binary Asylum, **Greenwood:** Mag, **Sayonara Software:** Samba Partie, **Silver Style Entertainment:** Der Produzent.

Derudover er der flere der skal bestilles direkte hos udviklerne; her kan jeg nævne Nemacs IV, Fields of Battle (dk), PowerFootball, Mongol Commander 2, Bravo Romeo Delta 3 og MegaBall 4.

**Forløbige hvad der er annonceret som kommende spil:** (Udgiver: Titel)

**Mirage Software:** Cyber Force/Gate 2 Freedom/Domain/Pinball Hazard/Mortal Weapon/Rock Star/Rooster/Super Taekwondo Master/Dan Wilder/Jurajski, **Vulcan Software:** Alien Olympics/Breed 2000/Burnout/Genetic Species (dk)/Hellpigs/Pinball Brain Damag/The Enforcer/Tiny Troops/Valhalla 4/Wasted Dreams, **Mutation Software:** Castle Kingdoms/Tommy Gun, **Neo:** Spherical Worlds, **Apex Systems:** World of Formula One, **Silunta Software:** Boulderdash 3D, **Team 17:** Worms The Director's Cut/Worms 2, **OTM:** Gnomes/Enigma/Star Fighter, **Alternative Software:** Death Angel/Pro Rugby League/Rugby Boss/Traitor-Rage, **Domark:** Championship Manager 2, **Anco:** Howzat, **Digital Arts Software:** Alien, **DSP:** Almagica - Scions of the Forgotten World, **The Rios:** Demistar/Auto Racing/Black Sanctuary/3D Pinball, **Digital Reality SoftWorx:** Fortress of Fear, **Prelusion:** Gibert Goodmate, **Manyk Software:** Basket Island/Euro League Manager, **Aurora Works:** Betrayed/Zone 99, **Direct Software:** The Hunted, **Mirage:** The Joy of Killing, **Vortex Design:** Wendetta 2175, **Forgotten Myths:** Wingnuts, **Guildhall Leisure:** Blitz Bomber/White Death/Gun Fury/Blitz Tennis/Gloom data disk/Microlute Warriors/Minskies Furballs/Teen Agent, **Eidos Interactive:** Championship 96-97, **Applaud Software:** Cygnus 8/DNA/Five Aside Football, **Fabio Bizzetti:** Virtual Karting Deluxe, **MBM:** Legend of Rome, **Media Soft:** Devil's Child, **Flair:** Double Agent, **Olympia Software:** Evil's Doom, **Digital Anarchy Software:** Explorer 2260, **Effigy Soft:** Effigy/Necromantics, **Fortress:** Max Rally, **CPU Italian System:** Mikro Mortal Tennis, **BPM Promotions:** Spacefighter/The Daring Adventures of Robin Hood, **Interseet Development:** Tilly, **EPIC Marketing:** Sixth Sense Investigations/Super Blob Kombat, **The Hidden:** Nip Nip-Corp/The Hidden Golf/The Big End, **Oxyron Software:** Trapped.

Det er dem jeg kunne støve op og der skal nok være nogle der ikke kommer alligevel, ligesom der nok også skal komme nogle der ikke er med i denne her opgørelse, men jeg synes det ser lovende ud; døm selv.

Så er der ikke mere tilbage end at se tiden an. □

## Computere

<b>Amiga 1200</b>	<b>3.495,-</b>
<b>Amiga 1200 Tower</b>	<b>5.995,-</b>
<b>Amiga 1200 Power Tower</b>	<b>9.995,-</b>
* A1200 i kæmpe tower * 68030 50 MHz *	
* 10 MB RAM * 1,6 GB harddisk * CD-ROM *	
<b>Amiga 4000 TE</b>	<b>12.695,-</b>
Ny stor Amiga computer. Kræver 030-060 CPU kort.	
* Full-Size Tower kabinet * 6 x 5,25" & 5 x 3,5"	
* A4000T Motherboard * 5 Zorro III slot * O.S. 3.1	
* Fast AT og FAST SCSI II controller * 230 Watt	
* High-Speed serial & parallel porte * Keyboard	
* AGA Grafik * 3,5" floppy * Mus m.m. Tilbehør:	
<b>030 CPU kort</b>	<b>995,-</b>
<b>2 GB HD + 8 MB RAM + CD Drev</b>	<b>2.995,-</b>

## DraCo

Draco er en ny super Amiga computer, der er specielt designet til digital video, 3D grafik, billedbehandling og multimedia opgaver.

Med 68040/60 CPU, super high-speed 24 bit grafik (4MB V-RAM), SCSI 3, CD-ROM drev, Tower kabinet, OS 3.1, Parallele bussystemer, Digital Video bus m.m.

Kan udvides med DEC Alpha 450.900 MIPS CoProcessor.

<b>Draco 040 System</b>	<b>24.995,-</b>
<b>Draco 060 System</b>	<b>28.495,-</b>

Alle Amiga computere har 3,5" drev, mus, Kickstart 3.1, AGA grafik (24bit palette), stereo lyd, serial og parallel port samt AT harddisk controller.

## Accelerator kort

### CyberStorm MKII

Nyt accelerator kort til A4000 og A3000 fra phase5.

\* Alt på et enkelt kompakt kort til CPU slot.

\* 4 stk. 72pin SIMM RAM sokler (128MB).

\* Mulighed for PowerPC upgrade hos Scanteam.

<b>CyberStorm 060 MKII</b>	<b>5.595,-</b>
----------------------------	----------------

50/100 MHz 68060 CPU med FPU og MMU.

<b>CyberStorm 040-40 MKII</b>	<b>Spørg</b>
-------------------------------	--------------

40 MHz 68040 CPU med FPU og MMU.

<b>CyberSCSI modul MKII</b>	<b>5% 995,-</b>
-----------------------------	-----------------

Fast SCSI II modul (10MB/sek.) med intern og ekstern stik. Med DynamiCache.

<b>A2000 CyberStorm 68060</b>	<b>6.950,-</b>
-------------------------------	----------------

\* 4 Sokler til 72pin SIMM RAM \* 68020 mode

\* Fast SCSI II controller (10MB/sek.).

### Amiga 1200

<b>Blizzard 1230 IV 50 MHz</b>	<b>5% 1.595,-</b>
--------------------------------	-------------------

Med MMU. Plads til 72pin SIMM RAM og FPU.

<b>Apollo 1240 40 MHz</b>	<b>2.895,-</b>
---------------------------	----------------

Med MMU og integreret 68882 FPU. Kan også benyttes i standard A1200.

<b>Blizzard 1260 68060</b>	<b>4.995,-</b>
----------------------------	----------------

50/100MHz Superscalar CPU/MMU/CPU. 4-5x hurtigere end A4040. 64MB RAM plads. Lavenergi CPU, kræver ikke blæser. Passer i standard A1200.

Tilleggspris for RAM ved køb af accelerator.

\* Lynhurtig original Hyundai 60ns EDO RAM.

<b>4MB 169,-</b>	<b>8MB 295,-</b>	<b>16MB 690,-</b>
------------------	------------------	-------------------

## Power PC

100-300 MHz Power PC kort til A1200 og A4000 (CyberStorm MKII upgrade) kommer snart.

<b>Canon BJC-4100 farve printer</b>	<b>1.995,-</b>
<b>Canon BJC-620 farve printer</b>	<b>3.195,-</b>
<b>Oktagon Z2 SCSI controller</b>	<b>5% 1.095,-</b>
<b>Epson GT-5000 Scanner</b>	<b>4.295,-</b>
<b>Arladne Netværks kort</b>	<b>1.595,-</b>
<b>MultiFace Ser. &amp; Par. I/O kort</b>	<b>595,-</b>
<b>GVP I/O Extender</b>	<b>995,-</b>
<b>Tocata Audio kort + Software</b>	<b>2.895,-</b>
<b>GVP DSS8 Sound Sampler</b>	<b>495,-</b>
<b>PC og Apple Mac emulatore</b>	<b>Spørg</b>

# Udsalgs tilbud

Gældende fra 20/1 - 7/2.  
Begrændset antal varer på tilbud.

<b>VLab Motion 4.0</b>	<b>8.800,-</b>
<b>ISDN Master kort</b>	<b>1.450,-</b>
2 x 8.000 CPS. Normal pris 2.995,-.	
<b>68882 FPU 50MHz</b>	<b>600,-</b>
<b>Oktagon SCSI</b>	<b>750,-</b>
<b>CyberSCSI MKII</b>	<b>800,-</b>
<b>MultiFace In/Out Card III</b>	<b>500,-</b>
<b>GVP In/Out Extender</b>	<b>700,-</b>
<b>GVP DSS8+ Sampler</b>	<b>380,-</b>
<b>Kabinet til 2 x 5,25" SCSI</b>	<b>750,-</b>
Med PSU, SCSI ind/ud m.v. Spar 350,-	
<b>1,6 GB AT Harddisk</b>	<b>1.450,-</b>
<b>2,0 GB AT Harddisk</b>	<b>1.695,-</b>

## \*\*\* Software Udsalg \*\*\*

<b>Maxon Cinema 4D Pro</b>	<b>1.750,-</b>
Fremragende 3D software med bl.a. Inverse Kinematik. Let at bruge selv for begyndere. Spar 600,-	
<b>Digita Organizer V. 2</b>	<b>200,-</b>
<b>BAY Animation</b>	<b>400,-</b>
Lav lynhurtige animationer fra harddisk. Spar 1.095,-	
<b>Info Nexus</b>	<b>290,-</b>
Nyt filstyrings program m.v. a la DirOpus. AGA, 24bit, musik moduler, datatypes, JPEG, GIF m.m. Spar 405,-	
<b>Cygnus Editor</b>	<b>400,-</b>
<b>Adorage Video FX</b>	<b>300,-</b>
<b>MultiFax Professional</b>	<b>195,-</b>
Send og modtag fax med fax modem. Spar 300,-	

## CyberVision 3D 2.795,-

Nyt ekstremt hurtig 24bit hi-res grafik kort fra phase5 med virke S3 real-time 3D grafik chip.

\* 4 MB RAM \* Til både Zorro II og III slot \*

\* Mulighed for MPEG og Scandobler moduler \*

\* Upgrade mulig fra CyberVision 1 kort \*

## VLab Motion Video

Med VLab Motion fra MacroSystem kan man opnå fuld digital video redigering og digitale effekter på Amiga 2/3/4000 og DraCo.

\* Optag og afspil video på harddisk.

\* Non-Linear redigering \* Digitale video effekter.

\* 25/50 billeder pr. sek. 768x592 punkter.

\* JPEG 1-100% komprimering.

\* VHS og S-VHS in/out \* Mulighed for RGB modul.

\* Perfekt til afspilning af 3D animationer.

Der medfølger brugervenlig MovieShop software med avancerede video effekter (Fade, Wipe, Flip m.v.). Kan udvides med mange flere effekter, der kan kombineres, bl.a. ekspllosion, 3D, kugle, roterende kasse (f.eks. med 3 video scener på siderne) o.s.v.

<b>VLab Motion 4.0</b>	<b>9.950,-</b>
------------------------	----------------

\* **Få tilsendt info og priser** \*

Vi har al professionel Amiga tilbehør samt video og audio udstyr (Hitachi, Pace m.v.)

**5 %** Ekstra rabat til Amiga Advise læsere i Januar på de mærkede varer.

## Modem

<b>TKR FastLine 28.800 Pakke</b>	<b>1.095,-</b>
V.32Terbo, V.42bis datakompression, Fax g 3, Auto-Fallback/forward. Udvidet Hayes kommando sæt m.m.	
<b>TKR TriStar 28.800 Pakke</b>	<b>1.595,-</b>
V.34 FastClass modem med voice funktioner og Amiga software til bl.a. telefonsvarer funktioner.	
<b>Tilbehør:</b> Alle TKR modem leveres med strøm-forsyning, Amiga modem kabel, MultiFax 3 og Multi-Term 3,6 software samt CD med masser af ekstra kommunikations software.	

<b>ISDN Blaster II</b>	<b>2.650,-</b>
* ISDN kort * 2 x 8000 CPS * I/O Expansionport	
Lynhurtig datakommunikation og InterNet uden fejl og støj. Mulighed for Video telefon på Amiga.	
<b>TKR ISDN FastLink</b>	<b>3.495,-</b>
* ISDN modem * V.42bis kompression	
Amiga Special: <i>"Sehr gut"</i> "1MB pakket data overført på 2 min. Hermed er BTX og Internet først rigtig sjov".	

Internet software

<b>IBrowse 1,0, AWeb 2.0 m.v.</b>	
Spørg efter de seneste versioner og aktuelle priser på det bedste Internet World Wide Web software.	

## Drev

### 3,5 GB Maxtor AT Harddisk 2.795,-

Ekstremt hurtig ny harddisk. Perfekt til Amiga.

<b>1,6 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>1.695,-</b>
<b>2,0 GB Maxtor AT Harddisk</b>	<b>1.975,-</b>
<b>1,2 GB Drev til Amiga 1200</b>	<b>1.750,-</b>
<b>2,1 GB Fast SCSI II Harddisk</b>	<b>3.295,-</b>
<b>4,3 GB Fast SCSI II Harddisk</b>	<b>6.295,-</b>
<b>TEAC 4 GB SCSI Streamer</b>	<b>4.895,-</b>
<b>CD-ROM AT 6 x</b>	<b>650,-</b>
<b>CD-ROM SCSI 4,4 x</b>	<b>5% 995,-</b>
<b>CD-ROM Jukebox 4x4</b>	<b>2.995,-</b>

Harddiske med udskiftelige Medier

<b>270 MB SyQuest Drev</b>	<b>1.650,-</b>
<b>1 GB JAZ Drev</b>	<b>4.695,-</b>
<b>1,3 GB SyQuest Drev Nyhed 5%</b>	<b>4.995,-</b>
<b>Medier: 270MB 445,- 1GB 749,- 1,3GB 970,-</b>	

### Easy CD A1200 1.195,-

CD-ROM PCMCIA interface med kabel og kabinet til drev. Indbygget audio mixer. Med audio kabler og player, Cache CDFS, CD32 emu. m.m.

Fas også med 4-10 x speed CD drev.

*Pressen er enig: Amiga Magazine nr. 11 '96 "Redaktionen kobsanbefaling". Amiga Special nr. 10 "Sehr gut -Ingen minuspunkter".*

**Easy strømforsyning 185,-**

## Monitore

<b>14" MicroVitic</b>	<b>15-40KHz</b>	<b>2.995,-</b>
<b>14" Ultra DG14</b>	<b>31-48KHz</b>	<b>1.895,-</b>
<b>15" Ultra DG15</b>	<b>31-64KHz</b>	<b>2.950,-</b>
Flat-Square. 1280x1024 Nonli. O.S.D. 50-90Hz. Rotation kontrol. Digital kontrol. Auto-deguass. 5%		
<b>17" Ultra DG17</b>	<b>31-64KHz</b>	<b>4.895,-</b>
* 17" Invar Mask billedrør * 1280 x 1024 punkter		
* Non Interlace * Low-Radiation * 30-50 KHz		
* 130 MHz båndbredde * Digital kontrol 5%		

Scanteam ligger lige ved Århus banegård og rutebilstation.

# Scanteam

**Tlf. 86 18 16 00**

**Åben 10.00 - 17.30**

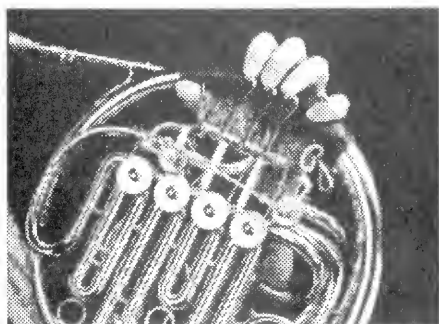
**Fredensgade 42 8000 Århus C**  
**Fax 86 18 16 01 Giro 7 51 47 27**



# Internet-Adresser

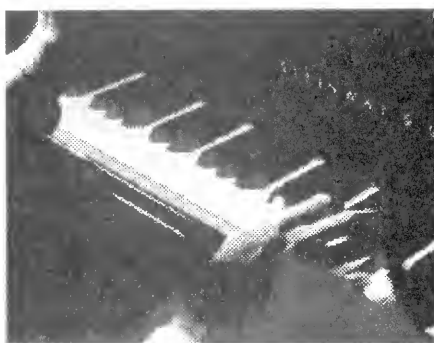
I sidste nr. skrev vi at I skulle være kulturelle og besøge Tuborg's hjemmeside, men ikke adressen. Den skal I naturligvis ikke snydes for:

<http://www.tuborg.dk>



Når vi nu alligevel er i det kulturelle hjørne, hvad så med tage et smut inden for hos Danmarks Radio's kammermusik og downloade en lydfil, dette kan man gøre på:

<http://www.dr.dk/norkamkon>



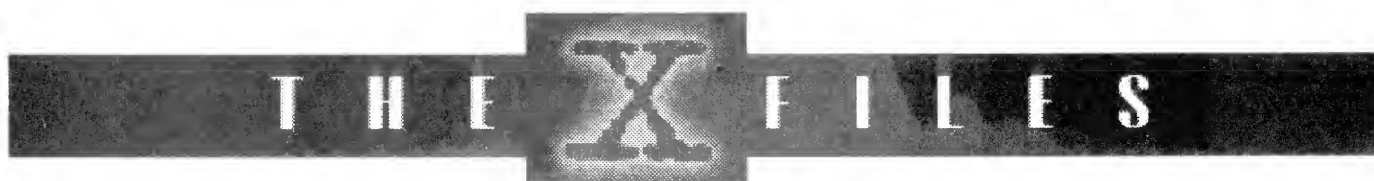
– og når man nu alligevel er på disse kanter, så kan man jo lige e-maile troldspejlet og fortælle dem hvilken computer man har, dette kan gøres på e-post adresse:

[troldspejlet@dr.dk](mailto:troldspejlet@dr.dk).

For dem hvor kulturen forgår onsdag aften ca. omkring kl. 21.00 på TV2, nærmere bestemt X-files, skulle man nok hellere afprøve:

<http://www.ishops.com/xstore>.

Her kan man bestille alt hvad hjertet kan begære af X-files /t-shirt/cap/kalender m.m. og med links til div. X-files hjemmesider ol., så behøver man heller ikke bryde ind i Pentagon for at finde X-files, evt. supplere det hele med UFO-nyt.



## NÆSTE NUMMER

I næste nummer vil vi – om alt går vel – kunne byde på:

- Hvorfor lære Shell? – del 4, afstripping af html-koder i WEB-sider
- Helt ud på Internet – del 5, se artiklen i dette nummer
- TaskBar-kloner (Windows '95-inspireret menu-linie nederst på skærmen): TaskBar, RunBar og (Magic-) StartMenu
- Aminet 15, 16 og Set 4 samt Meeting Pearls 4
- Zeus BBS-program
- CyberVision64/3D
- PageStream v3.2

Derudover selvfølgelig vores faste artikler som Kort Nyt, Spil på vej, Internet-adresser, Post-kassen osv.

Og husk at hvis I har noget at sælge eller noget I ønsker at købe, ja, så er I velkomne til at skrive til vores Køb-salg-bytte-rubrik – bare husk reglerne...!

Vi modtager også gerne artikler fra Jer hvis I har noget I vil dele med andre, f.eks. hvis I har et spil I er helt vilde med, et program I synes er specielt godt eller har gode/dårlige erfaringer med eller måske noget helt syvende Amiga-relateret (se f.eks. "Etape Bornholm" i dette nr.).

PÅ GENSYN D. 14. FEBRUAR!!!



# ABONNÉR PÅ AMIGA ADVIS

Vi vil gerne fra Amiga Advis' side føre en aktiv prispolitik, da det efter vores mening eks. skulle kunne lønne sig at forudbestille og betale for bladet. Derfor vil der være forskellige prisklasser, ligesom vi også gerne vil støtte Amiga-klubberne og andre der slår sig sammen om at købe bladet. For at opnå klub-/gruppe-rabatten kræves at der min. bestilles 5 stk. af samme nummer og at de bliver sendt til samme adresse.

Slå jer endelig sammen om bestillingen af bladet, for så er det Post Danmark der betaler differenceen.

*Butikspris:*  
Kr. 29,75

*Abonnement:*  
3 numre i A4-format...kr. 81,- (=kr. 27,- pr. stk.)  
6 numre i A4-format...kr. 156,- (=kr. 26,- pr. stk.)

*Klub-abonnement:*  
3 numre i A4-format.....kr. 25,- pr. stk.  
6 numre i A4-format.....kr. 24,- pr. stk.

De 4 første numre (A5-format) kan stadig købes for kr. 25,- (el. kr. 10,- pr. stk.)

## HVORDAN BETALER MAN SÅ FOR BLADET?

Man tager et girokort og udfylder det med Amiga Advis's adresse og giro-nr., sit eget navn og adresse (blokbogstaver), de ønskede numre, det pågældende beløb samt hvis man ønsker flere eksemplarer af samme nr. (klubrabat).

Med venlig hilsen

**AMIGA ADVIS**  
JERNBANEVEJ 47  
4450 JYDERUP  
Tlf. 59 27 89 91  
Giro 1-647-7761



Amiga Advis føres indtil videre desuden af følgende forhandlere:

Amiga Soft, Betafon, CitiSoft, Fotohuset (Horsens), Kiwi Multimadia, Politikens Kiosk (Odense), Scanteam.



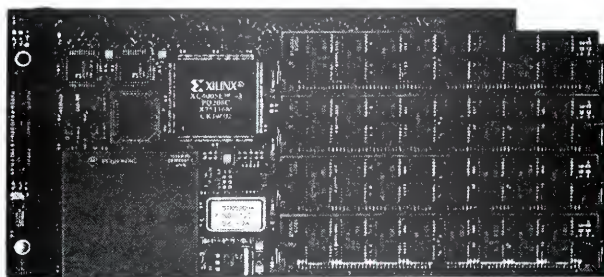
# Data Service

74431736

Data Service  
Kærhaven 2a 2th  
6400 Sønderborg  
disky@post1.tele.dk



DIGITAL PRODUCTS



CyberStorm MK-II 060 50Mhz 5395,-

CyberStorm MK-II 040 40Mhz 3395,-

## CYBERVISION 64/3D

CyberVision 3D 2Mb 2195,-

CyberVision 3D 4Mb 2795,-

Blizzard 1230 IV 1595,-

Blizzard 1230 IV + FPU 2295,-

Blizzard 1240 EC 2695,-

Blizzard 1260 4995,-

Blizzard SCSI kit 895,-

Ring efter vores prislister, hvor du kan se de bedste priser på følgende ting:

Harddisk, CD-Rom, CD-R, Printere, Modems

Ram, Monitor, Towers, og alt andet man bruger til sin computer.

*Der tages forbehold for trykfejl og prisændringer.*